

$C^2+A^2=B^2$

$\sqrt{12356}$

$\pi=3.1$

# 12 บ่อคิด

## สำหรับการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ในศตวรรษที่ 21

รองศาสตราจารย์ ดร.เดช บุญประจักษ์  
บ้าราชการบำบัด

จากการเปลี่ยนแปลงที่เป็นผลมาจากการเริ่มก้าวหน้าทางเทคโนโลยีสารสนเทศ ส่งผลให้ทุกสังคมมีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา และเปลี่ยนแปลงในอัตราที่รวดเร็วมาก การติดต่อสื่อสารเป็นไปด้วยความสะดวกและรวดเร็ว การเปลี่ยนแปลงจะมีลักษณะ “ทั่วโลก” (Global) ไม่ว่าจะเป็นด้านเศรษฐกิจ สังคม การเมือง การปกครอง และการดำเนินชีวิต โดยมีเทคโนโลยีที่ทันสมัยเป็นตัวขับเคลื่อน จะเรียกโดยยุคนี้ว่า “ยุคดิจิทัลเปลี่ยนโลก” (The New Digital Age) หรือ “ยุคโลกรีพรมแดน” (Borderless World Age) หรือ “ยุคโลกาภิวัตน์” (Globalization Age) เป็นยุคที่มีความสัมพันธ์ซ้อนของข้อมูลข่าวสารและมีความหลากหลาย ซึ่งจะมีผลกระทบต่อวิถีชีวิต และวัฒนธรรมความเป็นอยู่ของทุกชาติทุกภาษารวมทั้งประเทศไทย ผลกระทบดังกล่าวส่งผลให้หลายประเทศหนักถึงความอยู่รอดของตนเอง จึงเตรียมการเสริมสร้างศักยภาพให้กับประชาชน ของตนให้เป็นมนุษย์ที่มีสติปัญญา (Knowledge Worker) มีวิจารณญาณ (Critical Thinking) มีการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Lifelong Learning) และมีทักษะในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ศักยภาพของประชาชนข้างต้นเป็นปัจจัยสำคัญในการดำเนินชีวิตอย่างมีคุณภาพในสังคมปัจจุบัน และอนาคต ที่เราเรียกว่า “สังคมแห่งศตวรรษที่ 21” การพัฒนาคนให้มีคุณภาพสำหรับสังคมแห่งศตวรรษที่ 21 ได้ดีที่สุดก็คือ การให้การศึกษาที่มีคุณภาพ เพราะการศึกษาเป็นเครื่องมือสำคัญในการพัฒนาคนให้มีคุณลักษณะตามที่ต้องการ สอดคล้องกับกำลังล่าของศาสตราจารย์ นายแพทย์วิจารณ์ พานิชที่กล่าวถึงความสำคัญของการศึกษาแห่งศตวรรษที่ 21 ไว้ว่า “การศึกษาแห่งศตวรรษที่ 21 เป็นการเตรียมคนไปเผชิญการเปลี่ยนแปลงที่รวดเร็ว รุนแรง พลิกผัน และคาดไม่ถึง คนยุคใหม่จึงต้องมีทักษะที่สูงในการเรียนรู้และปรับตัว” (วิจารณ์ พานิช, 2555)

การศึกษาแห่งศตวรรษที่ 21 เป็นการเตรียมคนให้พร้อมที่จะดำเนินชีวิตในปัจจุบันและอนาคต เป็นการเตรียมคนเข้าสู่สังคมใหม่ เป็นสังคมแห่งข้อมูลข่าวสารที่มีความหลากหลาย การจัดการศึกษาแห่งศตวรรษที่ 21 จึงเป็นการเตรียมคนให้พร้อมทำงานที่ใช้ความรู้และเป็นบุคคลพร้อมเรียนรู้ (Learning Person) ซึ่งจะต้องพัฒนาให้เป็นคนที่รู้จักคิด วิเคราะห์ เรียนรู้ทำงาน แก้ปัญหา สื่อสารและร่วมมือทำงานได้อย่างมีประสิทธิผลไปตลอดชีวิตที่เรียกว่า “ทักษะ

ในกิจกรรมสุดท้ายเป็นการสะท้อนคิดจากประสบการณ์ที่ได้รับทั้งหมด สามารถสรุปประเด็นการเรียนรู้ที่ตนได้รับเพื่อนำไปใช้ประโยชน์ต่อไป



การวัดและประเมินผลการจัดการเรียนรู้จากสถานการณ์ประเมินที่ให้นักเรียนทำงานร่วมกันแบบร่วมมือรวมพลัง ในการสร้างแพชชี่วิตจากขาดน้ำ ที่สามารถเคลื่อนย้ายนักเรียนทุกคนผ่านระยะห่างน้ำข้างหนาด 12 เมตรได้อย่างประกายด คุ้มค่า และปลอดภัย นอกจากจะมีการประเมินแบบ Formative ในระหว่างทางแล้ว ยังมีการประเมินแบบ Summative ในการประเมินความสามารถสร้างแพชชี่วิตที่มีประสิทธิภาพในการใช้งานได้จริง โดยสมาชิกในทีมเข้าใจเป้าหมายและบทบาทหน้าที่ของตนในการสร้างนวัตกรรมร่วมกันแบบร่วมมือรวมพลัง ซึ่งประเมินสมรรถนะหลัก 2 สมรรถนะคือ สมรรถนะหลักด้านการทำงานแบบรวมพลังเป็นทีม และมีภาวะผู้นำ และสมรรถนะหลักด้านทักษะการคิดขั้นสูงและนวัตกรรม โดยมีครู นักเรียน และเพื่อนนักเรียน เป็นผู้ประเมิน และประเมินจากการสะท้อนผลการเรียนรู้ โดยผลการสะท้อนของเด็ก ๆ ทำให้เห็นถึงพัฒนาการทางความคิด และการพัฒนาทางอารมณ์ รวมถึงทักษะชีวิตที่สำคัญมาก many อิงฐาน สมรรถนะที่แท้จริง ขอบอุ้มด้วยความช่วยเหลือเกื้อกูล การทำงานร่วมกัน และความสัมพันธ์ อันดี มีความสุข และสนุกสนาน

เชื่อเหลือเกินว่า การเรียนรู้ครั้งนี้จะเป็นการเรียนรู้ที่มีความหมายและเป็นภาพจำของเด็ก ๆ กลุ่มนี้ไปตลอดชีวิต ว่าครั้งหนึ่งเขาเคยได้ล่องแพชชี่วิตจากขาดน้ำ

#### เอกสารอ้างอิง

สำนักงานเลขานุการสภาพการศึกษา. (2562). แนวทางการพัฒนาสมรรถนะผู้เรียนระดับการศึกษาชั้นพื้นฐาน. นนทบุรี: บริษัท 21 เทknology จำกัด.

$$C^2+A^2=B^2$$

$$\sqrt[8]{12356}$$

$$\pi = 3.1416$$

การเรียนรู้ด้วยตนเอง” (Self-Directed Learning Skills) ประกอบด้วย ทักษะ 3R และ 7Cs ทักษะ 3R คือ 1) Reading (อ่านออก) 2) (W) Writing (เขียนได้) และ 3) (A) Arithmetic (คิดเลขเป็น) และทักษะ 7Cs คือ 1) Critical Thinking & Problem Solving (ทักษะด้านการคิดอย่างมีวิจารณญาณและทักษะในการแก้ปัญหา) 2) Creativity & Innovation (ทักษะการสร้างสรรค์และนวัตกรรม) 3) Cross – Cultural Understanding (ทักษะด้านความเข้าใจต่างวัฒนธรรมต่างกระบวนการทัศน์) 4) Collaboration, Teamwork & Leadership (ทักษะด้านความร่วมมือการทำงานเป็นทีมและการผู้นำ) 5) Communications, Information & Media Literacy (ทักษะด้านการสื่อสาร สารสนเทศ และรู้เท่าทันสื่อ) 6) Computing & ICT Literacy (ทักษะด้านคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร) และ 7) Career & Learning Skills (ทักษะอาชีพและทักษะการเรียนรู้) (วิจารณ์ พานิช, 2555) การจัดการศึกษาแห่งศตวรรษที่ 21 จึงต้องเป็นการจัดการศึกษาเพื่อพัฒนาศักยภาพของคน เพราะคนเป็นปัจจัยหลักในการพัฒนาสังคมและประเทศชาติ

นอกจากนี้ สภาเศรษฐกิจโลก (World Economic Forum : WEF) ซึ่งเป็นองค์กรไม่แสวงหาผลกำไร ก่อตั้งขึ้นเมื่อปี ค.ศ. 1971 (เดิมชื่อ สภาพูโรป เปเลี่ยนเป็น สภาเศรษฐกิจโลก เมื่อปี พ.ศ. 2530) โดยเคลาส์ มาร์ติน ชواب (Klaus Martin Schwab) มีการจัดประชุมทุกปีที่เมืองดาวอส ประเทศสวิตเซอร์แลนด์ ได้รายงานผลการสังเคราะห์ทักษะแห่งศตวรรษที่ 21 ที่สำคัญไว้ 3 ด้าน คือ ด้านความรู้พื้นฐาน (Foundational Literacies) ประกอบด้วย 1) การอ่านออกเขียนได้ (Literacy) 2) ความรู้ความสามารถทางคณิตศาสตร์ (Numeracy) 3) ความรู้ความสามารถทางวิทยาศาสตร์ (Scientific Literacy) 4) ความรู้ความสามารถทางเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT Literacy) 5) ความรู้เกี่ยวกับการเงิน (Financial Literacy) และ 6) ความรู้เกี่ยวกับวัฒนธรรมและความเป็นพลเมืองที่ดี (Cultural and Civic Literacy) ด้านความสามารถ (Competencies) ประกอบด้วย 1) ความสามารถในการคิดวิเคราะห์ (Critical Thinking) และแก้ปัญหา (Problem Solving) 2) ความสามารถในการคิดสร้างสรรค์ (Creativity) 3) ความสามารถในการสื่อสาร (Communication) 4) ความสามารถในการทำงานร่วมกัน (Collaboration) และด้านคุณลักษณะที่พึงประสงค์ (Character Qualities) ประกอบด้วย 1) ความอยากรู้อยากเห็น (Curiosity) 2) ความริเริ่ม (Initiative) 3) ความมุ่งมั่น อดทน (Persistence Grit) 4) การปรับตัว (Adaptability) 5) ภาวะผู้นำ (Leadership) และ 6) การตระหนักรู้ทางสังคมและวัฒนธรรม (Social and Cultural Awareness)

จากกล่าวโดยสรุปเกี่ยวกับการจัดการศึกษาในศตวรรษที่ 21 ได้ว่าเป็นการจัดการเรียนรู้เพื่อเตรียมนักเรียนให้มีความพร้อมทั้งความรู้พื้นฐาน ทักษะและความสามารถที่จำเป็นต้องมี

$C^2+A^2=B^2$

$\sqrt[8]{12356}$

$\pi=3.1416$

ในปัจจุบันและอนาคต และพัฒนาให้เกิดคุณลักษณะที่พึงประสงค์ที่พร้อมจะแข่งขันการเปลี่ยนแปลงที่รวดเร็วทุกแห่ง พลิกผันและคาดไม่ถึง

คณิตศาสตร์มีบทบาทสำคัญยิ่งต่อความสำเร็จในการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 เนื่องจากคณิตศาสตร์ช่วยให้มนุษย์มีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างมีเหตุผล คิดเป็นระบบ มีแบบแผนสามารถวิเคราะห์ปัญหาและสถานการณ์ได้อย่างรอบคอบและถี่ถ้วน ช่วยให้คาดการณ์ วางแผนตัดสินใจ แก้ปัญหาได้อย่างถูกต้องเหมาะสม และสามารถนำไปใช้ในชีวิตจริงได้อย่างมีประสิทธิภาพ นอกจากนี้ คณิตศาสตร์ยังเป็นเครื่องมือในการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และศาสตร์อื่น ๆ อันเป็นฐานในการพัฒนาทรัพยากรุคคลของชาติให้มีคุณภาพและพัฒนาเศรษฐกิจของประเทศให้ดีเด่นกับนานาชาติ การศึกษาคณิตศาสตร์จึงจำเป็นต้องมีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง เพื่อให้ทันสมัยและสอดคล้องกับสภาพเศรษฐกิจ สังคม และความรู้ทางวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยีที่เจริญก้าวหน้าอย่างรวดเร็วในยุคโลกาภิวัตน์ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2560) แนวทางการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในศตวรรษที่ 21 จำเป็นต้องคำนึงถึง เป้าหมาย แนวทาง และวิธีการเรียนรู้ที่สามารถพัฒนานักเรียนให้บรรลุเป้าหมายตามที่กำหนดไว้ได้ และจะต้องพิจารณาว่า คนในสังคมควรมีคุณลักษณะอย่างไรจึงจะดำเนินชีวิตอยู่ในสังคมได้อย่างมีคุณภาพ จากการสะท้อนสภาพการเปลี่ยนแปลงของสังคมปัจจุบันและอนาคตหรือสังคมแห่งศตวรรษที่ 21 ที่มุ่งพัฒนาคุณลักษณะของนักเรียนที่สำคัญ 3 ด้าน คือ ด้านความรู้ ด้านทักษะและความสามารถต่าง ๆ และด้านคุณลักษณะที่พึงประสงค์ การจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์จึงเป็นการส่งเสริมพัฒนานักเรียนแบบองค์รวม เน้นการบูรณาการและการเชื่อมโยงความรู้ เปิดโอกาสให้นักเรียนได้ใช้ความรู้ทักษะและความสามารถต่าง ๆ ในการคิดวิเคราะห์ คิดอย่างมีวิจารณญาณ คิดแก้ปัญหา คิดสร้างสรรค์ ผ่านการใช้เทคโนโลยี มีการสื่อสารและร่วมมือกัน ซึ่งทักษะเหล่านี้จะเป็นพื้นฐานในการเรียนรู้และการดำเนินชีวิตของนักเรียนในอนาคต

การเรียนการสอนคณิตศาสตร์แต่เดิมที่เคยเน้นทักษะการคิดคำนวนพื้นฐานไม่เพียงพอสำหรับการเรียนรู้ทักษะแห่งศตวรรษที่ 21 การพัฒนานักเรียนแบบองค์รวมและเน้นการบูรณาการจะเน้นสอนทักษะการคิดคำนวนพื้นฐานน้อยลง โดยเพิ่มการสอนให้นักเรียนคิดอย่างยืดหยุ่น ตามเหตุการณ์หรือสถานการณ์มากขึ้น พัฒนาให้นักเรียนมีความสามารถในการคอมพิวเตอร์และประยุกต์ความรู้ ทักษะและการดำเนินการทางคณิตศาสตร์อย่างมีประสิทธิภาพ หรืออาจกล่าวว่า พัฒนานักเรียนให้มี ศักยภาพทางคณิตศาสตร์ (Mathematical Power) นักเรียนจะได้ฝึกคิดวิเคราะห์และแก้ปัญหา และฝึกการประยุกต์แนวคิดไปใช้แก้ปัญหา ดังนั้น การสอนคณิตศาสตร์ให้บรรลุเป้าหมายข้างต้น จะเป็นต้องมีการปรับเปลี่ยนแนวทางและพัฒนาวิธีการในการจัดการเรียนรู้ ผู้เขียนขอเสนอ 12 ข้อคิดเกี่ยวกับการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในศตวรรษที่ 21 ดังนี้

$\sqrt[8]{12356}$

$\pi=3.1416$

$$C^2+A^2=B^2$$

$$\sqrt[8]{12356}$$

$$\pi=3.1416$$

## 1. กำหนดเป้าหมายที่ต้องการให้เกิดขึ้นในตัวนักเรียน

ก่อนดำเนินการสอนแต่ละบทเรียน ผู้สอนจะต้องออกแบบการจัดการเรียนรู้ในแต่ละเนื้อหาที่สอนกำหนดเป้าหมายที่ต้องการให้เกิดขึ้นในตัวนักเรียนให้ครอบคลุมทั้ง 3 ด้าน ให้ชัดเจน คือ ด้านความรู้ ด้านทักษะและความสามารถต่าง ๆ ที่ต้องการพัฒนา และด้านคุณลักษณะที่พึงประสงค์ จะปรากฏในส่วนที่เรียกว่า จุดประสงค์การเรียนรู้ เพื่อใช้เป็นกรอบและแนวทางในการจัดการเรียนรู้ รวมทั้งแนวทางในการวัดและประเมินผลการเรียนรู้ ในการสอนแต่ละครั้ง อาจจะไม่สามารถระบุได้ชัดเจนว่าเกิดทักษะและความสามารถ หรือคุณลักษณะใดบ้าง แต่เมื่อ นักเรียนปฏิบัติกิจกรรมครบเนื้อหาที่สอนแล้ว ก็ควรจะระบุได้ว่าพัฒนาทักษะ ความสามารถและ คุณลักษณะใดบ้าง แค่ไหน อย่างไร

## 2. ใช้รูปแบบการจัดการเรียนรู้ที่หลากหลาย

การเรียนรู้อาจเกิดจากผู้สอนนำเสนocommunity ให้แก่นักเรียน หรืออาจเกิดจากผู้สอนจัดสถานการณ์ให้นักเรียนปฏิบัติกิจกรรมแล้วเกิดการเรียนรู้ หรืออาจเกิดจากนักเรียนเกิดปัญหาหรือ ข้อสงสัยแล้วค้นหาคำตอบ การเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 จะเน้นให้นักเรียนปฏิบัติกิจกรรมการเรียนรู้ ที่จะทำให้เกิดการเรียนรู้ตามที่กำหนดไว้ โดยผู้สอนจะทำหน้าที่อำนวยความสะดวก (Facilitator) จะเลือกวิธีใดหรือรูปแบบใดยอมชี้น้อยกับเป้าหมายที่ต้องการให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้ ซึ่งแต่ละ รูปแบบก็จะมีเทคนิค วิธีการที่แตกต่างกัน การจัดการเรียนรู้ที่ใช้เพียงรูปแบบใดรูปแบบหนึ่งอาจ ไม่สามารถพัฒนานักเรียนให้ครอบคลุมเป้าหมายทั้ง 3 ด้านได้ จำเป็นต้องใช้หลากหลายวิธี ผสมผสานกันเพื่อให้เกิดการเรียนรู้ดีที่สุด ที่เรียกว่า ใช้การบูรณาการ ซึ่งอาจเป็นการบูรณาการ รูปแบบ เทคนิค วิธีการในการจัดการเรียนรู้

และประเด็นสำคัญอีกประการหนึ่งในการจัดการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 คือ การใช้ เหตุการณ์หรือสถานการณ์ในชีวิตจริงมาเป็นสื่อในการพัฒนา เช่น จากสถานการณ์ที่มีการระบาด ของเชื้อไวรัสโคโรนา (Coronavirus) สายพันธุ์ใหม่ 2019 หรือ COVID-19 ผู้สอนอาจใช้ การรายงานสถานการณ์จำนวน ผู้ติดเชื้อรายใหม่ การรักษาหาย การเสียชีวิต และจำนวนผู้ติดเชื้อ สะสมที่นำเสนอในรูปกราฟในแต่ละวันมาใช้สอนในเนื้อหาที่เกี่ยวข้อง เช่น เรื่องสถิติและการนำเสนอข้อมูล นักเรียนจะได้เข้าใจสาระที่นำเสนอ ตลอดจนได้รับความรู้ในการปฏิบัติตัว ในสถานการณ์การแพร่กระจายของเชื้อโรค ซึ่งการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ อาจจัดเป็นแบบทั้งชั้น (Whole-Class Instruction) หรือจัดกลุ่มย่อยทำงานร่วมกัน (Group Work) หรือจับคู่สนทนา (Think Pair Share) และคร่าวมเวลาให้นักเรียนได้ทำงานอิสระเป็นรายบุคคลด้วยอย่างเหมาะสม

$$C^2 + A^2 = B^2$$

$$\sqrt[8]{12356}$$

$$\pi = 3.141$$

### 3. ให้นักเรียนได้อธิบายแนวคิดอย่างมีเหตุผล

การให้นักเรียนตอบอย่างรวดเร็วและคำตอบถูกต้อง (คิดเลขเร็ว) ไม่ได้เป็นการยืนยันว่า นักเรียนมีศักยภาพทางคณิตศาสตร์ ระหว่างการเรียนการสอนครมีการกระตุ้นด้วยคำถามให้นักเรียนได้คิดและอธิบายแนวคิดของตนเองอย่างมา เช่น ถามว่า “ทำไมคิดเช่นนั้น” “ที่เป็นอย่างนั้นเพราะเหตุใด” “ทำไมสิ่งนั้นมีความหมาย” “สิ่งนั้นมีความหมายว่าอย่างไร” “จะเชื่อได้ไหม หรือแสดงการพิสูจน์ให้เห็นได้อย่างไร” “มีวิธีแตกต่างกันเกี่ยวกับการแก้ปัญหาหรือไม่” “มีคำอธิบายนอกเหนือจากนี้หรือไม่” การตอบคำถามเหล่านี้ นักเรียนจะได้อธิบายเหตุผลอย่าง เป็นภาษาของตนเอง การถามให้นักเรียนอธิบายแนวคิด เป็นการกระตุ้นให้นักเรียนได้คิด หาเหตุผล ประกอบสิ่งที่คิด แล้วจัดระบบและเรียบเรียงแนวคิดอธิบายอย่างมา จะทำให้นักเรียนมีโอกาส พัฒนาแนวคิด เกิดการเชื่อมโยง ประสานและขยายความรู้ความเข้าใจ การถามด้วยคำถาม ดังกล่าวจะทำให้นักเรียนเคยชินกับการถูกถามที่ต้องอธิบายความคิด และสิ่งสำคัญที่เป็นผล ตามมา ก็คือ เมื่อนักเรียนตอบคำถามและสามารถอธิบายเหตุผลของการคิดได้ถูกต้อง จะทำให้เกิด ความเชื่อมั่นในการคิดและการเรียนรู้ของตนเอง

### 4. ให้การเขียนเป็นส่วนสำคัญของการเรียนคณิตศาสตร์

William Zinsser (1993) กล่าวว่า “การเขียนเป็นวิธีการสื่อสารให้รู้ว่า เรา มีความคิด เกี่ยวกับสิ่งหนึ่งอย่างไร และเขียนอธิบายแนวคิดนั้นอย่างมาเป็นถ้อยคำของเรารา” (Writing is how we think our way into a subject and make it our own.)

การเรียนคณิตศาสตร์ที่นักเรียนได้มีโอกาสฝึกเขียนอธิบาย จะทำให้เขาได้ทบทวนความคิด และจัดระบบความคิดที่จะสะท้อนความคิดเหล่านั้นอย่างมาโดยการเขียนเป็นถ้อยคำของตนเอง และการเขียนของนักเรียนยังเป็นแนวทางที่ใช้สำหรับการวัดผลที่สะท้อนถึงแนวคิด และความเข้าใจ ของนักเรียน การเขียนในการเรียนคณิตศาสตร์เป็นการขยายผลจากสิ่งที่นักเรียนพูดและอภิปราย ร่วมกันในกลุ่ม ก่อนที่นักเรียนจะเขียนสิ่งที่เรียนรู้ ควรมีการกำหนดประเด็นของแนวคิดก่อน แล้วเรียบเรียงสรุปอย่างมา ในตอนเริ่มต้นอาจต้องอาศัยการแนะนำถึงแนวการเขียนก่อน เช่น “ฉันคิดว่าคำตอบ คือ ... ” หรือ “ฉันคิดเช่นนั้น เพราะ ... ” เป็นต้น

### 5. สนับสนุนให้นักเรียนได้พูดกับคนอื่นในชั้นเรียนในชั้นเรียน

การให้นักเรียนทำงานเป็นทีม คนเดียวเป็นการจำกัดโอกาสของการเรียนรู้ การมีปฏิสัมพันธ์กัน ของนักเรียนเป็นโอกาสที่จะได้พูดเกี่ยวกับแนวคิด รับฟังแนวคิดของคนอื่น ให้ข้อมูลย้อนกลับ เกี่ยวกับการคิด เป็นการสนับสนุนให้นักเรียนได้สัมทนาคันและทำงานร่วมกับคนอื่นในการแก้ปัญหา

$$C^2 + A^2 = B^2$$

$$\sqrt{8} \quad 12356$$

$$\pi = 3.1416$$

ทำให้แนวคิดทางคณิตศาสตร์มีความหมาย และที่สำคัญ นักเรียนสามารถเรียนรู้จากคนอื่นได้ พอกับเรียนรู้จากครู การสื่อสารโดยการพูดออกมาก็เป็นสิ่งสำคัญในการเรียนรู้คณิตศาสตร์

## 6. ใช้กิจกรรมทางคณิตศาสตร์แทรกในเนื้อหาอื่นหรือวิชาอื่น กี่เกี่ยวข้อง

การนำกิจกรรมทางคณิตศาสตร์ไปแทรกในการเรียนเนื้อหาอื่นหรือเชื่อมโยงกับรายวิชาอื่น หรือเชื่อมโยงกับสถานการณ์ต่าง ๆ จะทำให้นักเรียนคุ้นเคยและเห็นว่า กิจกรรมในชีวิตจริง ล้วนเกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์ทั้งสิ้น เริ่มตั้งแต่ตื่นนอน ทำกิจกรรมประจำวัน จนกระทั่งเข้าอน การนำคณิตศาสตร์ไปเกี่ยวข้องดังกล่าวจะกระตุ้นให้นักเรียนเกิดความสนใจ และการจัดการเรียนรู้ คณิตศาสตร์ในสภาพที่สอดคล้องกับชีวิตจริง จะทำให้นักเรียนเห็นความสำคัญของคณิตศาสตร์

## 7. จัดหาเครื่องมือและสื่อรูปธรรมให้นักเรียนได้ใช้โดยสะดวกในการเรียนรู้

การคิดคำนวณที่ซับซ้อนอาจเป็นภาระและน่าเบื่อสำหรับนักเรียน ควรเปิดโอกาสให้ นักเรียนได้เลือกใช้เครื่องมือในการคำนวณอย่างเหมาะสม เช่น ใช้เครื่องคำนวณ หรือโปรแกรม สำเร็จรูปต่าง ๆ ช่วยในการคำนวณที่ซับซ้อน ความเร็วหรือความถูกต้องจากการคำนวณ ไม่ใช่เป้าหมายหลักของการเรียนรู้ เป็นเพียงขั้นตอนหนึ่งในกระบวนการหาคำตอบเท่านั้น และเครื่องคำนวณก็ไม่สามารถมาแทนการคิดของนักเรียนได้ สำหรับสื่อรูปธรรมจะเหมาะสม กับบางสถานการณ์ที่ต้องการให้นักเรียนเกิดความเข้าใจได้ง่าย การใช้สื่อเป็นการเตรียมสภาพ ที่เป็นรูปธรรมสำหรับทำความเข้าใจแนวคิดทางคณิตศาสตร์ที่เป็นนามธรรมให้ง่ายขึ้น และจะเป็น ประสบการณ์ของนักเรียนในการได้มาซึ่งแนวคิดทางคณิตศาสตร์

## 8. ดำเนินการให้เห็นความงามของคณิตศาสตร์

คณิตศาสตร์เป็นศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับการคิด ผลจากการคิดเชิงคณิตศาสตร์จะทำให้เกิด ข้อค้นพบใหม่ หรือความรู้ใหม่ ที่สามารถอธิบายได้อย่างเป็นเหตุเป็นผลและตรวจสอบได้ ข้อค้นพบใหม่หรือความรู้ใหม่ถือว่าเป็นความงามเชิงความคิดและเชิงการค้นพบ และความงาม อีกลักษณะหนึ่ง คือ เราสามารถใช้แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ไปใช้ในการแก้ปัญหาที่ซับซ้อนได้ อย่างมีประสิทธิภาพ ฉะนั้น เพื่อให้นักเรียนได้เห็นความงามของคณิตศาสตร์ ผู้สอน ควรจัดกิจกรรมให้นักเรียนได้ฝึกทักษะต่าง ๆ ที่จะก่อให้เกิดการค้นพบความรู้ใหม่ หรือใช้ คณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหาที่ซับซ้อน การค้นพบดังกล่าวจะส่งผลให้นักเรียนได้เห็นความงาม

เห็นประโยชน์และคุณค่าของคณิตศาสตร์ ซึ่งส่งผลต่อเจตคติที่ดีต่อคณิตศาสตร์และต่อการเรียนรู้คณิตศาสตร์ หลังจากเรียนรู้แนวคิดและข้อเท็จจริงทางคณิตศาสตร์แล้ว ควรให้โอกาสสนับเรียนให้ฝึกใช้แนวคิดเหล่านี้ กิจกรรมฝึกใช้แนวคิดทางคณิตศาสตร์อาจให้มีการเชื่อมโยงกับการเรียนรู้รายวิชาอื่น ๆ เช่น นำไปเชื่อมโยงกับวิชาศิลปะ จะทำให้นักเรียนได้พัฒนาผลการเรียนรู้และจินตนาการเพื่อนำไปสู่ความงามทางคณิตศาสตร์อีกลักษณะหนึ่ง เป็นการเปิดโอกาสสนับเรียนได้พัฒนางานและแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์ ซึ่งสามารถพัฒนาได้ทั้งทางตรงโดยการสอนหรือฝึกอบรม และทางอ้อมโดยการจัดบรรยากาศ สร้างสภาพแวดล้อมที่ส่งเสริมความเป็นอิสระในการเรียนรู้ และต้องพัฒนาอย่างต่อเนื่อง การค้นพบหรือความสำเร็จของงาน จะทำให้บทเรียนมีความหมาย สนุกสนานกับการคิดค้น เกิดความภาคภูมิใจในสิ่งที่ทำ

## 9. เลือกใช้กิจกรรมที่เหมาะสมกับความสนใจและประสบการณ์ของนักเรียน

สาระความรู้ต่าง ๆ ที่กำหนดในหลักสูตรเป็นเนื้อหาที่นักเรียนทุกคนจะต้องเรียนรู้ สำหรับนักเรียนที่มีความสนใจ มีความถนัดหรือมีความสามารถพิเศษเฉพาะทาง ควรได้รับการสนับสนุนและพัฒนาให้เกิดการเรียนรู้อย่างเต็มศักยภาพ หากนักเรียนได้รับการสนับสนุนและส่งเสริมให้ได้เรียนรู้จากการที่เขาถนัดหรือสนใจ จะทำให้เข้าทุ่มเทให้กับการทำกิจกรรมนั้น ๆ จนเกิดความสำเร็จ เมื่อประสบความสำเร็จเขาก็จะเกิดความภูมิใจในความสามารถของตนเอง เกิดความอยากรู้ ฝันร้าย และเกิดการเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง การเสนอภารกิจใหม่ ๆ จำเป็นต้องคำนึงถึงพื้นฐานความรู้ วุฒิภาวะและประสบการณ์ของนักเรียนเป็นสำคัญ

## 10. ความนานะ พยายามจะทำให้การเรียนรู้คณิตศาสตร์ประสบความสำเร็จ

การจัดการเรียนรู้ให้กับนักเรียน เราไม่สามารถคาดหวังได้ว่านักเรียนทุกคนจะเรียนรู้สาระความรู้ได้ในเวลาเท่า ๆ กันจากบทเรียนที่กำหนด แม้ว่าครูจะพยายามให้นักเรียนทุกคนประสบความสำเร็จในการเรียนบทเรียนนั้น ๆ อันเนื่องมาจากการความแตกต่างระหว่างบุคคล การเรียนรู้คณิตศาสตร์เป็นเป้าหมายระยะยาว กล่าวคือ ต้องค่อยเป็นค่อยไป เนื้อหาคณิตศาสตร์จะมีความต่อเนื่องและสัมพันธ์เชื่อมโยงกัน นักเรียนต้องไม่รู้สึกว่าเป็นภาระ ต้องมีความหวังและอยากรู้ คณิตศาสตร์ การเรียนในชั้นเรียนจึงต้องมีการให้แรงเสริมในการเรียนรู้อยู่เสมอ หากพบข้อบกพร่องหรือผิดพลาด ก็ต้องทำความเข้าใจกับนักเรียนว่า ความผิดพลาดเป็นโอกาสที่จะได้เรียนรู้สิ่งที่เรา yangไม่รู้ ไม่เข้าใจ อีกทั้งต้องสนับสนุนให้นักเรียนพยายามที่จะเรียนรู้

$$C^2 + A^2 = B^2$$

$$\sqrt{12356}$$

$$\pi = 3.1416$$

โดยปราศจากการกล่าวความล้มเหลว ดังนั้น จึงเป็นหน้าที่ของผู้สอนที่จะต้องแสวงหาแนวทางในการกระตุ้น ส่งเสริมให้นักเรียนเกิดความสนใจ อยากเรียนรู้ มีความมุ่งมั่น มานะ อุตสาหะและ มีความเพียรพยายาม จะช่วยให้นักเรียนประสบความสำเร็จ ในสิ่งที่ผู้สอนวางแผนหรือกำหนด เป้าหมายไว้

## 11. คณิตศาสตร์ ไม่ใช่เรื่องที่มีคำตอบเฉพาะหรือมีเพียงคำตอบเดียว

การคิดเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ไม่ได้มีเพียงช่องทางเดียว จะต้องสนับสนุนให้นักเรียนได้คิด วิธีที่แตกต่างกัน เมื่อได้คำตอบแล้ว ควรถามนักเรียนว่า ใครมีแนวคิดแตกต่างกันจากนี้หรือไม่ เป็นการสนับสนุนให้นักเรียนได้มีส่วนร่วมในกระบวนการเรียนรู้ ซึ่งไม่ใช่เครื่องวัดนักเรียนแต่ละคน คิดอย่างไร แต่ยังเป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนได้สื่อสารแนวคิดและค้นหาแนวคิดที่แตกต่างกัน มากกว่า 1 แนวคิด หรือมากกว่า 1 คำตอบ ในแต่ละปัญหาหรือแต่ละสถานการณ์ และยังเป็นการ ส่งเสริมให้เกิดการคิดสร้างสรรค์อีกด้วย

## 12. ควรให้ผลการเรียนรู้เป็นตัวผลักดันหลักสูตร มากว่าจะให้ หลักสูตรเป็นตัวผลักดันนักเรียน

แต่เดิมมักจะกำหนดว่าหลักสูตรคณิตศาสตร์ต้องการให้นักเรียนได้เรียนรู้เนื้อหาสาระ ได้บ้าง จึงจะเกิดประโยชน์ ในทางกลับกัน ความมองกลับว่า ควรนำความรู้ ความสามารถและ ประสบการณ์ที่จะเป็นประโยชน์ต่อนักเรียนในการดำเนินชีวิตในศตวรรษที่ 21 มาเป็นสาระ ที่นำไปปรุงรุจูในหลักสูตรการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เพื่อให้นักเรียนสามารถนำความรู้ ทักษะ ความสามารถและประสบการณ์ที่ได้รับจากการเรียนรู้ไปใช้ได้จริงในการดำเนินชีวิต เป็นการมองกลับ จากที่เคยปฏิบัติมาก่อน แนวทางนี้จะทำให้ได้ผลการพัฒนานักเรียนตรงตามความต้องการ ที่แท้จริง

ข้อคิดทั้ง 12 ประการข้างต้น สะท้อนให้เห็นว่า การจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เพื่อพัฒนานักเรียนในศตวรรษที่ 21 จำเป็นต้องมีการปรับเปลี่ยนและพัฒนาให้เหมาะสมและสอดคล้องกับ สถานการณ์ปัจจุบัน ซึ่งจะต้องใช้วรูปแบบการเรียนรู้ที่หลากหลาย กิจกรรมการเรียนรู้ต้องเหมาะสม กับนักเรียน ใช้สถานการณ์ที่สอดคล้องหรือสัมพันธ์กับชีวิตจริง โดยจัดแทรกเข้าไปกับเรียน การเรียนการสอนปกติ บางครั้งอาจต้องใช้เครื่องมือหรืออุปกรณ์ช่วยให้เกิดการเรียนรู้ได้อย่าง สะดวก และผลลัพธ์ (Outcomes) ที่ต้องการให้เกิดขึ้นในการเรียนรู้คณิตศาสตร์ คือ ต้องการ ให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้และมีศักยภาพทางคณิตศาสตร์ที่สามารถผสมผสานและประยุกต์ ความรู้ ทักษะ และการดำเนินการทางคณิตศาสตร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ผู้เขียนหวังว่าข้อคิด

$$C^2 + A^2 = B^2$$

$$\sqrt[8]{12356}$$

$$\pi = 3.1416$$

12 ประการ นี้จะเป็นข้อมูลและแนวทางให้ครูผู้สอนได้นำเอาไปประกอบการพิจารณาวางแผนการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เพื่อพัฒนาคุณภาพของนักเรียนตามเป้าหมายของหลักสูตรและการพัฒนาทักษะแห่งศตวรรษที่ 21 ของนักเรียนต่อไป

### เอกสารอ้างอิง

กระทรวงศึกษาธิการ. (2542). พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พุทธศักราช 2542. กรุงเทพฯ: บริษัทสยามสปอร์ต ชนิดเคท จำกัด (มหาชน).

กระทรวงศึกษาธิการ. (2542). พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พุทธศักราช 2542 (ฉบับที่ 2). กรุงเทพฯ: บริษัทสยามสปอร์ต ชนิดเคท จำกัด (มหาชน).

กระทรวงศึกษาธิการ. (2542). พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พุทธศักราช 2542 (ฉบับที่ 3). กรุงเทพฯ: บริษัทสยามสปอร์ต ชนิดเคท จำกัด (มหาชน).

กระทรวงศึกษาธิการ. (2560). ด้วยวัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ (ฉบับปรับปรุง พ.ศ.2560) ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพมหานคร: ชุมนุมสหกรณ์ การเกษตร.

กระทรวงศึกษาธิการ. (2562). พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ (ฉบับที่ 4) พ.ศ. 2562. สืบคัน 20 มิถุนายน 2563, จาก [http://www.ratchakitcha.soc.go.th/DATA/PDF/2562/A/057/T\\_0049.PDF](http://www.ratchakitcha.soc.go.th/DATA/PDF/2562/A/057/T_0049.PDF)

เดช บุญประจักษ์, ปรีชา จั่นกล้า, นฤนาท จั่นกล้า. (2560). การจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์ สำหรับนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น. วารสารวิจัยราชภัฏพระนคร สาขาวิชยศาสตร์และสังคมศาสตร์, 13(2), 1-14.

เดช บุญประจักษ์. (2559). การพัฒนาการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามทฤษฎีการสร้างความรู้ สำหรับนักศึกษา เอกคณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร. วารสารมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม, 12(2), 25-32.

วิจารณ์ พานิช. (2555). วิถีสร้างการเรียนรู้เพื่อคิดยิ่นคิดจรรยาบรรณที่ 21 (พิมพ์ครั้งที่ 3). กรุงเทพฯ : มูลนิธิศรี-สุกษ์ดิวิล์ฟ ฝ่ายโรงพิมพ์ บริษัท สถาตา พับลิชเช่น จำกัด.

สมเดช บุญประจักษ์. (2540). การพัฒนาคักยกภาพทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้ การเรียนแบบร่วมมือ. (วิทยานิพนธ์มหาบัณฑิต). กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.

Boaler, J. (2016). *Mathematical Mindsets: Unleashing Students' Potential through Creative Math, Inspiring Messages, and Innovative Teaching*. San Francisco: John Wiley and Sons, Inc.

Fernando M. Reimers and Connie K. Chung. (2016). *Teaching and Learning for the Twenty-First Century. Education Goals, Policies, and Curricula from Six Nations*. Massachusetts: Harvard Education Press.

William Zinsser. (1993). *Writing to Learn: How to Write - and Think - Clearly about any Subject at All* (ebook). Published April 28<sup>th</sup> 2013 by Harper Paperbacks.