

ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ ที่มีต่อความสามารถในการสร้างผลงาน ของนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

The Effects of Productivity-Based Learning Activities Toward Ability of Students in Basic Education.

ผศ.ดร.สุวรรณा จุยทอง

* อาจารย์ประจำสาขาวิชาหลักสูตรและการสอน คณะครุศาสตร์
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ในพระบรมราชูปถัมภ์

Asst.Prof.Dr.SuwanaJuithong

* Assistant Professor, Curriculum and Instruction,
Education of ValayaAlongkorn Rajabhat University under the Royal Patronage.

ข้อมูลบทความ

- * รับบทความ 16 พฤษภาคม 2561
- * แจ้งแก้ไข 6 มิถุนายน 2561
- * ตอบรับบทความ 11 มิถุนายน 2561

ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพที่มีต่อความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เปรียบเทียบความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพกับเกณฑ์ร้อยละ 80 ของคะแนนเต็ม และ 2) ศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพที่นักศึกษาไปจัดการเรียนรู้ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ นักเรียนในโรงเรียนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ในจังหวัดปทุมธานี จังหวัดพระนครศรีอยุธยา จังหวัดอ่างทอง และ กรุงเทพมหานคร ซึ่งได้มาโดยการสุ่มแบบหลายขั้นตอน จำนวน 10 ห้องเรียน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2559 ซึ่งนักศึกษาจะนำแผนการจัดการเรียนรู้เชิงผลิตภาพไปทดลองใช้จริงในโรงเรียนเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นแผนการจัดการเรียนรู้เชิงผลิตภาพมีค่า IOC อยู่ระหว่าง 0.67-1.00 แบบประเมินความสามารถในการสร้างผลงานแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียน ที่มีต่อ การเรียนรู้เชิงผลิตภาพ เป็นมาตราส่วนประมาณค่ามีค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.78 สติติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ยเลขคณิต ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานและทดสอบค่าที่แบบกลุ่มเดียว

ผลการวิจัยพบว่า

1. หลังเรียนนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพมีความสามารถในการสร้างผลงานคะแนนสูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 80 ของคะแนนเต็มอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 โดยในแต่ละโรงเรียนมีผลการทดลองไปในแนวทางเดียวกัน

2. หลังเรียนนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานทุกโรงเรียน และทุกระดับชั้นเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพของนักศึกษาระดับปริญญาตรีสาขาคณิตศาสตร์โดยภาพรวมผลการศึกษาค่าเฉลี่ยความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุดทุกด้าน ($\bar{X}=4.60$, $S.D.=0.71$)

คำสำคัญ:

- 1) การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ
- 2) ความสามารถในการสร้างผลงาน 3) ความพึงพอใจ

Abstract

The objectives of this research were 1) to compare the ability to produce of the students in basic education with the 80 percent, 2) to study students,satisfaction in basic education towards productivity-based learning activities. The sampling is underthe basic education of PathumThani, Phra Nakhon Si Ayutthaya, Ang Thongand Bangkok Provinces by Multi-stage cluster random sampling. The first semester of academic year 2559 the number of 10 group. The tool used in this study is the production lesson plan the IOC value is between 0.67-1.00.The satisfaction used in this study was a questionnaire which five-rating scale its coefficient reliability 0.78.The Average Standard Deviation and t-test one sample.

The findings were as follows:

The ability to produce of the students in basic education level, they were organized by production activities was significance higher than the 80 percent of the established criteria at the statistical significance at the 0.01 level.

The results were satisfaction of the students in basic education every school and every class receive the production learning activities, at the highest satisfaction levels ($\bar{X}=4.60$, $S.D.=0.71$).

Keywords: 1) Productivity-Based learning activities
2) ability to produce
3) satisfaction

ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพที่มีต่อความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียน ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พุทธศักราช 2542 ที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ.2545 และที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 3) พ.ศ.2553 มาตรา 22 กำหนดแนวทางในการจัดการศึกษาไว้ว่า การจัดการศึกษาต้องยึดหลักว่าผู้เรียนทุกคนมีความสามารถในการเรียนรู้พัฒนาตนเองได้ และถือว่าผู้เรียนสำคัญที่สุด ดังนั้นกระบวนการในการจัดการศึกษาจะต้องส่งเสริมให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาตนเองได้ตามธรรมชาติเต็มตามศักยภาพทั้งด้านความรู้ด้านทักษะคณิตศาสตร์ มาตรา 24 การจัดกระบวนการเรียนรู้ ได้กำหนดให้สถานศึกษาและหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง จัดเนื้อหาสาระและกิจกรรมการเรียนการสอนให้สอดคล้องกับความสนใจและความถนัดของผู้เรียน โดยคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล ฝึกทักษะให้ผู้เรียนใช้กระบวนการคิดวิเคราะห์ เพชญปัญหาและสถานการณ์ ทั้งนี้ก็เพื่อนำประสบการณ์และความรู้ที่ได้รับไปปรับประยุกต์ใช้ในการป้องกันแก้ไขปัญหาสังคม และประเทศต้องการผลผลิตทางการศึกษาที่ดีที่พึงประสงค์ ได้แก่ผู้เรียนเก่ง ผู้เรียนดี มีคุณธรรมคิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาได้ ตลอดจนทักษะการสื่อสาร และการร่วมมือทำงานได้อย่างมีประสิทธิผลซึ่งเป็นทักษะแห่งศตวรรษที่ 21 ที่ต้องเตรียมความพร้อมให้

ผู้เรียน (วรพจน์ วงศ์กิจรุ่งเรือง และ อธิป จิตตฤกษ์, 2554: 60) เมื่อผลผลิตทางการศึกษาดีก็ส่งผลดีต่อสังคม สังคมเต็มไปด้วยคนที่มีคุณภาพคนในสังคมมีความสุข คนในสังคมมีอาชีพมีรายได้ไม่มีความเหลื่อมล้ำทางสังคม ประเทศมีความปลอดภัย ดังนั้นการศึกษาเป็นตัวแปรสำคัญในการสร้างคนสร้างสังคมและสร้างประเทศชาติการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ จะต้องเป็นกิจกรรมที่มีลักษณะการฝึกปฏิบัติให้ผู้เรียนทำได้ คิดเป็น ทำเป็นเกิดการฝรั่งให้เรียนอย่างต่อเนื่อง และส่งเสริมสนับสนุนให้ผู้สอนจัดบรรยากาศสภาพแวดล้อมสื่อการเรียนรู้ เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับผู้เรียน ที่เอื้อต่อการเกิดการเรียนรู้ ทั้งนี้ผู้สอนและผู้เรียนอาจเรียนรู้ไปพร้อมๆ กัน

หลักการของการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ ผู้เรียนต้องได้รับการเรียนรู้จากสถานการณ์และประสบการณ์จริง จุดเด่นของการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ เป็นกระบวนการที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ จะส่งผลโดยตรงกับผู้เรียนด้านการคิดซึ่งจะสอดคล้องกับการเรียนรู้ในยุคศตวรรษที่ 21 คนที่จะประสบความสำเร็จในชีวิตจะมีเพียงความรู้อย่างเดียวไม่เพียงพอ จะต้องมีทักษะในการแก้ปัญหา ความคิดสร้างสรรค์ ทำสิ่งที่แปลงใหม่ควบคู่ไปด้วย ดังนั้นการจัดการศึกษาซึ่งถือว่าเป็นการเตรียมความพร้อมในการสร้างคน ให้มีศักยภาพ

จึงจำเป็นต้องมีการพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนรู้ให้เหมาะสม เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษา มีศักยภาพที่เพียงพอต่อการดำเนินชีวิตได้อย่าง มีความสุข ไฟฏร์ย์ สินลารัตน์ (2558: 22) ได้กล่าวไว้ว่า ครูผู้สอนต้องศึกษาหาความรู้ไว้ ก่อน เพื่อสามารถตอบคำถามของผู้เรียน เสร็จแล้วจึงเตรียมกระบวนการจัดการเรียนรู้ด้วย เทคนิควิธีการ เพื่อให้ผู้เรียนได้คิดเอง วางแผนเอง ค้นคว้าเอง สรุปและวิเคราะห์เอง โดยวิธีการลักษณะนี้จะช่วยทำให้ผู้เรียนได้มีการกำหนดเป้าหมายฝึกการคิดวิเคราะห์ การแยกแยะข้อมูล รู้จักแก้ปัญหา รู้จักเลือกคัดสรรข้อมูล ฝึกการประยุกต์ใช้ เป็นต้น การจัดการเรียนการสอนโดยใช้วิธีการวิจัยเป็นฐาน (Research – Based Learning: RBL) เป็นวิธีการสอนหนึ่งในหลายรูปแบบที่มีความเหมาะสมกับการจัดการเรียนการสอนในระดับ อุดมศึกษา เนื่องจากเป็นกระบวนการแสวงหาความรู้ ความจริง ด้วยตนเองของผู้เรียน

จากการศึกษาเกี่ยวกับการสอนแบบ ใช้วิจัยเป็นฐาน พบว่า ช่วยฝึกให้ผู้เรียน ตั้งปัญหาและหาแนวทางแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ (จุฑา ธรรมชาติ, 2555) ตั้งนี้การจัดการเรียนการสอนโดยใช้วิจัยเป็นฐานจะช่วยให้ผู้เรียนได้ศึกษาค้นคว้าอย่างต่อเนื่อง ในเรื่องที่ผู้เรียนสนใจหรือต้องการหาคำตอบซึ่งสอดคล้องกับ รีศักดิ์ พاجันทร์ (2560)

ได้ศึกษาการพัฒนารูปแบบการเรียนการสอน โดยใช้วิจัยเป็นฐาน พบว่า บทบาทผู้สอน นั้นควรมีการพิจารณาวัตถุประสงค์และสาระ การเรียนรู้ว่าส่วนใดสามารถเอื้อต่อการทำวิจัย ผู้สอนได้ออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ ที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนสามารถทำวิจัยได้ โดยผู้สอนช่วยกระตุ้นให้ผู้เรียนฝ่ารู้ ฝึกทักษะที่จำเป็น ต่อกระบวนการวิจัยให้ผู้เรียนเกิดทักษะรวมทั้งสังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้กระบวนการวิจัย และมีการประเมินผลผู้เรียน โดยสังเกตพฤติกรรมในชั้นเรียนการเข้าร่วมกิจกรรมการเรียนการสอน เป็นต้น ทำให้ผู้วิจัยที่จะศึกษาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงpolitภาพโดยนำแนวคิดในการจัดกิจกรรมโดยใช้วิจัยเป็นฐานร่วมกับการเรียนรู้แบบร่วมมือในรายวิชา หลักการจัดการเรียนรู้

จากที่กล่าวมาข้างต้น ผู้วิจัยจึงมีแนวคิดที่จะให้นักศึกษามีความสามารถในการออกแบบการจัดการเรียนรู้เชิงpolitภาพ (Productivity-Based Learning) โดยให้กับนักศึกษาในระดับปริญญาตรี คณะครุศาสตร์ท้องมีความรู้ในการจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้แบบเชิงpolitภาพ เพื่อนำไปทดลองปฏิบัติการสอนจริงในสถานศึกษา และให้นักเรียนเกิดpolitภาพ ออกมาเป็นรูปธรรมตามเป้าหมายของหลักสูตร แกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพที่มีต่อความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพกับเกณฑ์ร้อยละ 80 ของคะแนนเต็ม

2. ศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพที่นักศึกษาไปจัดการเรียนรู้ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

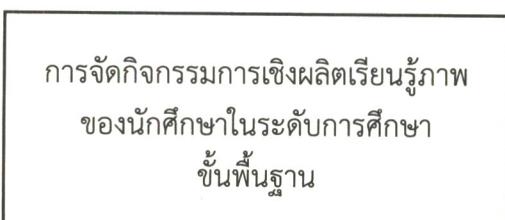
สมมติฐานของการวิจัย

1. คะแนนความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพสูงกว่าคะแนนความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพคะแนนเฉลี่ยตามเกณฑ์ร้อยละ 80 ของคะแนนเต็ม

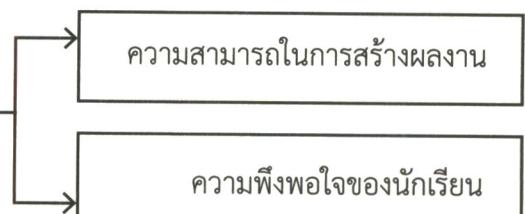
2. นักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานหลังจากได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพที่นักศึกษาในระดับปริญญาตรีไปจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพมีความพึงพอใจในระดับมาก

กรอบแนวคิดในการวิจัย

ตัวแปรอิสระ



ตัวแปรตาม



นิยามศัพท์เฉพาะ

1. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพหมายถึง การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนแบบใช้การวิจัยเป็นฐานร่วมกับการเรียนรู้แบบร่วมมือ ที่เน้นการนำผลการวิจัยของผู้วิจัย และผู้อื่นมาให้นักศึกษาได้ศึกษา โดยเข้มโถง กับสาระที่นักศึกษากำลังเรียนในรายวิชาหลัก การจัดการเรียนรู้ ทำให้นักศึกษามีความรู้และ ความสามารถ ในการสร้างแผนการจัดการเรียนรู้ที่ส่งเสริมให้นักเรียนได้สร้างองค์ความรู้ สร้างชิ้นงาน หรือสร้างภาระงาน รวมถึงผู้วิจัย ได้ให้นักศึกษามีโอกาส ในการเรียนรู้โดยใช้ กระบวนการวิจัยในการเรียนรู้เป็นกระบวนการ การกลุ่ม ซึ่งนักศึกษาต้องนำแผนการจัดการเรียนรู้ที่สร้างขึ้น ที่มีการออกแบบการเรียนรู้ เชิงผลิตภาพ โดยใช้แนวคิดการออกแบบการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ โดยใช้เทคนิค Backward Design ซึ่งมี 3 ขั้นตอนใหญ่ ๆ ได้แก่ 1) กำหนดเป้าหมายการเรียนรู้ 2) กำหนดหลักฐานที่เป็นผลการเรียนรู้ของผู้เรียนตามเป้าหมายการเรียนรู้ที่กำหนด และ 3) ออกแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อให้ผู้เรียนมีผลการเรียนรู้ตามเป้าหมายที่กำหนด และให้นักศึกษานำไปทดลองใช้สอนจริงให้กับนักเรียนในสถานศึกษา ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน พร้อมทั้งให้นักศึกษาได้เก็บรวบรวมข้อมูลในระหว่างการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ การประเมินผลชิ้นงาน/ภาระงาน นำมา

วิเคราะห์ข้อมูล และนำผลการสอนมานำเสนอหน้าชั้นเรียน เพื่อเป็นการแลกเปลี่ยนเรียนรู้กัน ซึ่งเป็นการสอนแบบวิจัยเป็นฐานร่วมกับการเรียนรู้แบบร่วมมือ

2. ความสามารถในการออกแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ หมายถึง ความสามารถของนักศึกษาในการวางแผนการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ซึ่งแสดงออกมาโดยเชื่อม เป็นแผนการจัดการเรียนรู้ที่ส่งเสริมการสร้างผลิตภาพ หรือสร้างผลงาน หรือสร้างชิ้นงาน/ภาระงาน และเมื่อนำแผนการจัดการเรียนรู้นี้ไปใช้สอนนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน นักเรียนมีความรู้ ความสามารถในการสร้างผลิตภาพหรือสร้างผลงานหรือสร้างชิ้นงาน/ภาระงานตามมาตรฐานการเรียนรู้และ ตัวชี้วัด ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 ได้ซึ่งประกอบด้วย 3 ขั้นตอนใหญ่ ๆ ได้แก่ 1) กำหนดเป้าหมายการเรียนรู้ 2) กำหนดหลักฐานที่เป็นผลการเรียนรู้ของผู้เรียนตามเป้าหมายการเรียนรู้ที่กำหนด และ 3) ออกแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อให้ผู้เรียนมีผลการเรียนรู้ตามเป้าหมายที่กำหนด

3. ความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียน หมายถึง คุณภาพของนักเรียนที่ได้จากการสร้างชิ้นงานหรือสร้างภาระงาน ซึ่ง

ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพที่มีต่อความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียน ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

แสดงออกถึงการนำความรู้ความสามารถในการออกแบบชิ้นงาน หรือภาระงานที่สะท้อน มาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด ตามหลักสูตร แกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 ซึ่งวัดได้จากแบบประเมินผลงานที่ นักศึกษาเขียนไว้ในแผนการจัดการเรียนรู้

4. ความพึงพอใจของนักเรียน หมายถึง ความรู้สึกของนักเรียนที่เกิดความพอใจ ชอบใจ และสนใจที่จะร่วมปฏิบัติกิจกรรมต่างๆ อย่าง สนุกสนาน ซึ่งผู้วิจัยให้โอกาสนักศึกษาได้ส่วน จริงในสถานศึกษาโดยมีการประเมิน 4 ด้าน ได้แก่ 1) ด้านสาระการเรียนรู้ 2) ด้านการจัด กิจกรรมการเรียนรู้ 3) ด้านสื่อการเรียนการ สอน และ 4) ด้านการวัดผลประเมินผล

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้กิจกรรมการเรียนรู้ที่ส่งเสริมการ เรียนรู้เชิงผลิตภาพ ในรายวิชาหลักการจัดการ เรียนรู้ของคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ วไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์

2. ได้แผนการจัดการเรียนรู้ที่ส่งเสริม การเรียนรู้เชิงผลิตภาพจัดทำโดยนักศึกษา ระดับปริญญาตรี คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์

3. เป็นแนวทางสำหรับอาจารย์ผู้สอนใน ระดับปริญญาตรี ในการจัดกิจกรรมการรู้ที่ ต้องการให้นักศึกษามีผลิตผลงานใหม่ และงาน สร้างสรรค์

4. เป็นแนวทางสำหรับครูผู้สอนในการ จัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ต้องการให้ผู้เรียน มีผลิตผลงานและชิ้นงานใหม่ ในสาระคณิต ศาสตร์ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ขอบเขตของการวิจัย

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1.1 ประชากร ได้แก่ นักเรียนใน โรงเรียนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ในจังหวัด ปทุมธานี จังหวัดพระนครศรีอยุธยา จังหวัด อ่างทอง และกรุงเทพมหานครในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2559

1.2 กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่นักเรียนใน โรงเรียนระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ในจังหวัด ปทุมธานี จังหวัดพระนครศรีอยุธยา จังหวัด อ่างทอง และกรุงเทพมหานครซึ่งได้มาโดย การสุ่มแบบหลายชั้นตอน (Multi-stage Random Sampling) ในภาคเรียนที่ 1 ปีการ ศึกษา 2559 จำนวน 10 ห้องเรียน

2. ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย ภาคเรียน ที่ 1 ปีการศึกษา 2559

3. ขอบเขตเนื้อหา

ผู้วิจัยใช้เนื้อหาที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ได้ จากหลักสูตรแกนกลางศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้ คณิตศาสตร์ โดยให้นักศึกษาในแต่ละกลุ่ม (กลุ่มละ 2-3 คน) จำนวน 10 กลุ่ม สามารถ

เลือกเนื้อหาตามที่ตนสนใจและอนาคตที่จะนำมาจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้เชิงผลิตภาพในระดับชั้นประถมศึกษา หรือในระดับมัธยมศึกษา โดยมีรายละเอียด ดังนี้

สาระที่ 1 จำนวนและการดำเนินการความคิดรวบยอดและความรู้สึกเชิงจำนวนระบบจำนวนจริง สมบัติเกี่ยวกับจำนวนจริง การดำเนินการของจำนวน อัตราส่วน ร้อยละ การแก้ปัญหาเกี่ยวกับจำนวน และการใช้จำนวนในชีวิตจริง

สาระที่ 2 การวัด ความยาว ระยะทาง น้ำหนัก พื้นที่ ปริมาตรและความจุ เงินและเวลา หน่วยวัดระบบต่างๆ การคาดคะเนเกี่ยวกับการวัด

สาระที่ 3 เรขาคณิต รูปเรขาคณิตและสมบัติของรูปเรขาคณิตหนึ่งมิติ ส่องมิติ และสามมิติ การนีกภาพ แบบจำลองทางเรขาคณิต

สาระที่ 4 พิชณิต แบบรูป (pattern) ความสัมพันธ์ พังก์ชัน เชตและการดำเนินการของเชต การให้เหตุผล นิพจน์ สมการ ระบบสมการ อสมการ กราฟ ลำดับเลขคณิต ลำดับเรขาคณิต

สาระที่ 5 การวิเคราะห์ข้อมูลและความน่าจะเป็น การกำหนดประเด็น การเขียนข้อคำถาม การกำหนดวิธีการศึกษา การเก็บรวบรวมข้อมูล การจัดระบบข้อมูล การนำเสนอข้อมูล

สาระที่ 6 ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ การแก้ปัญหาด้วยวิธีการที่หลากหลาย การให้เหตุผล การสื่อสาร การสื่อความหมายทางคณิตศาสตร์และการนำเสนอ การเชื่อมโยงความรู้ต่างๆ ทางคณิตศาสตร์ และการเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่นๆ และความคิดสร้างสรรค์

การสร้างเครื่องมือในการวิจัย

1. สร้างแผนการจัดการเรียนรู้ ผู้วิจัยให้นักศึกษาสร้างแผนการจัดการเรียนรู้ ซึ่งมีการออกแบบจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิต

1.1 ผู้วิจัยให้นักศึกษาศึกษาหาความรู้จากตัวอย่างผลงานวิจัยของผู้วิจัยและผลงานวิจัยของผู้อื่น ศึกษารายละเอียดขององค์ประกอบของแผนการจัดการเรียนรู้ โดยผู้วิจัยใช้คำานกรรตุน ให้นักศึกษาได้คิดและศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติม โดยใช้ใบกิจกรรมให้นักศึกษาแสดงความรู้เพิ่มเติม

1.2 ให้นักศึกษาที่เป็นกลุ่มตัวอย่างร่วมกันเขียนแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้การเรียนรู้แบบร่วมมือ (กลุ่มละ 2-3 คน) เพื่อร่วมกันศึกษาหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 และเนื้อหาในกลุ่มสาระการเรียนรู้ที่จะนำมาเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานตามความสนใจและความต้องการของนักศึกษาในแต่ละ

ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพที่มีต่อความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียน
ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

กลุ่ม (ระดับชั้นประถมศึกษา ปีที่ 1- มัธยมศึกษาปีที่ 6)

1.3 ให้นักศึกษาในแต่ละกลุ่มศึกษาเนื้อหาสาระจากคู่มือครูของกระทรวงศึกษาธิการ ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานตามความต้องการและตามความสนใจเพื่อนำเนื้อหาสาระ มาตรฐานการเรียนรู้ และตัวชี้วัดของหลักสูตรมาสร้างเป็นแผนการจัดการเรียนรู้ ซึ่งมีการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ

1.4 ให้นักศึกษาในแต่ละกลุ่มศึกษาวิธีสอน เทคนิคการสอนจากเอกสารประกอบการสอนของผู้วิจัย และแสวงหาความรู้เพิ่มเติม จากเอกสารและงานวิจัยอื่นๆ โดยผู้วิจัยเป็นผู้อำนวยความสะดวก คอยชี้แนะ และกระตุ้นให้นักศึกษาออกแบบการเรียนรู้

1.5 ให้นักศึกษาในแต่ละกลุ่มออกแบบการจัดการเรียนรู้โดยใช้เทคนิค Backward Design ซึ่งมี 3 ขั้นตอนใหญ่ๆ ได้แก่ 1) กำหนดเป้าหมายการเรียนรู้ 2) กำหนดหลักฐานที่เป็นผลการเรียนรู้ของผู้เรียน ตามเป้าหมายการเรียนรู้ที่กำหนด และ 3) ออกแบบการจัดการเรียนรู้เพื่อให้ผู้เรียนมีผลการเรียนรู้ตามเป้าหมายที่กำหนด

1.6 ให้นักศึกษาในแต่ละกลุ่มเขียนแผนการจัดการเรียนรู้กลุ่มละ 3 แผน โดยเน้นเมื่อนำแผนการจัดการเรียนรู้ไปทดลองใช้

จริงในโรงเรียน ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน นักเรียนต้องมีผลงาน ผลผลิต หรือชิ้นงาน หรือภาระงาน ซึ่งในแต่ละแผนการจัดการเรียนรู้มีองค์ประกอบ ดังนี้

- 1) มาตรฐานการเรียนรู้
- 2) ตัวชี้วัด
- 3) สาระสำคัญ
- 4) จุดประสงค์การเรียนรู้
- 5) สาระการเรียนรู้
- 6) หลักฐานการเรียนรู้
(ชิ้นงาน/ภาระงาน)
- 7) กิจกรรมการเรียนรู้
- 8) สื่อและอุปกรณ์การเรียนรู้
- 9) การวัดผลประเมินผล

2. สร้างแบบประเมินความสามารถในการสร้างผลงาน ผู้วิจัยให้นักศึกษาสร้างแบบประเมินความสามารถในการสร้างผลงาน ผู้วิจัยให้นักศึกษาในแต่ละกลุ่มสร้างเกณฑ์ในการตรวจชิ้นงาน/ภาระงาน อยู่ในการวัดผลประเมินผลซึ่งเป็นองค์ประกอบหนึ่งในแผนการจัดการเรียนรู้ที่นักศึกษาสร้างขึ้น ในการประเมินผลงาน/ชิ้นงาน/ภาระงานของนักเรียน ผู้วิจัยจะเน้นให้นักศึกษาสร้างเกณฑ์การประเมิน (Rubric)

3. แบบประเมินความพึงพอใจของนักเรียน ผู้วิจัยสร้างแบบประเมินความพึงพอใจของนักเรียน

3.1 ผู้วิจัยศึกษาทฤษฎี ตำรา เอกสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจที่มีต่อการเรียนการสอนเพื่อนำมาสร้างแบบสอบถาม

3.2 ผู้วิจัยสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนรู้เชิงผลิตภาพในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

การตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือ

1. การตรวจสอบคุณภาพแผนการจัดการเรียนรู้โดยนักศึกษาสร้างขึ้น ซึ่งมีการออกแบบจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตและความพึงพอใจของนักเรียน

1.1 ผู้วิจัยให้นักศึกษานำแผนการจัดการเรียนรู้ที่สร้างขึ้นจำนวน 3 แผนให้ผู้เชี่ยวชาญการสอนคณิตศาสตร์จำนวน 3 ท่าน เพื่อตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหาการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ การวัดผลประเมินผล ตลอดจนความสอดคล้องขององค์ประกอบต่างๆ ของแผน การจัดการเรียนรู้ โดยพิจารณาความเหมาะสมของข้อคำถาม และนำผลพิจารณาหาค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) ซึ่งได้ค่า IOC อยู่ระหว่าง 0.67-1.00

1.2 นำแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ ที่นักศึกษาไปปัจจัดการเรียนรู้ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานไปให้ผู้เชี่ยวชาญจำนวน 5 ท่าน ตรวจสอบความตรงตามเชิงนิยามศัพท์

โดยพิจารณาความเหมาะสมของข้อคำถาม และนำผลพิจารณาหาค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) ซึ่งได้ค่า IOC อยู่ระหว่าง 0.67-1.00

1.3 นำแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ ผู้วิจัยนำไป Try Out กับนักเรียนที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง จำนวน 30 คน เพื่อหาค่าความเชื่อมั่นตามวิธีการของครอนบัค (Cronbach) โดยหาค่า效 reliabilty ของแบบสอบถามความพึงพอใจ ของนักเรียนได้ค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.78

1.4 แบบประเมินความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียน ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานที่นักศึกษาจำนวน 10 กลุ่ม กลุ่มละ 2-3 คน ได้ลงภาคสนามไปจัดการเรียนรู้ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่สร้างไว้ โดยในแต่ละแผนการจัดการเรียนรู้ที่นักศึกษาสร้างขึ้นจะมีการวัดผลประเมินผลทุกแผน ซึ่งนักศึกษาทุกกลุ่มจะใช้เกณฑ์การให้คะแนน (Scoring rubrics) ประเมินผลงานของนักเรียน โดยแผนการจัดการเรียนรู้ของนักศึกษาในแต่ละกลุ่มผ่านการประเมินจากผู้เชี่ยวชาญแล้ว

ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพที่มีต่อความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียน ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

การเก็บรวบรวมข้อมูล

1. ให้นักศึกษาในแต่ละกลุ่มน้ำแหน่งการจัดการเรียนรู้เปิดทดลองใช้จริงในโรงเรียน ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน นักศึกษาจำนวน 10 กลุ่ม กลุ่มละ 2-3 คน

2. ผู้วิจัยมีการนิเทศติดตามการจัดการเรียนรู้เชิงผลิตภาพในชั้นเรียนที่นักศึกษาไปทดลองสอนในโรงเรียน 4 จังหวัด ได้แก่ จังหวัดปทุมธานี จังหวัดพระนครศรีอยุธยา จังหวัดอ่างทอง และกรุงเทพมหานคร โดยใช้แบบนิเทศติดตาม

3. ให้นักศึกษาเก็บแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่นักศึกษาสอน

4. ให้นักศึกษาตรวจให้คะแนนผลิตภาพ/ผลงาน/ชิ้นงานของนักเรียน

5. ให้นักศึกษาวิเคราะห์ข้อมูล

6. ให้นักศึกษาสรุปผลจากการทดลองสอนในโรงเรียน พร้อมทั้งนำเสนอผลิตภาพ/ผลงาน/ชิ้นงาน ของนักเรียน ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานที่นักศึกษาไปทดลองสอน

7. ผู้วิจัยประเมินผลจากการนำเสนอของนักศึกษาในข้อ 6

8. ผู้วิจัยประเมินผลิตภาพ/ผลงาน/ชิ้นงานของนักเรียน ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ที่นักศึกษาไปทดลองสอนในโรงเรียน

การวิเคราะห์ข้อมูล

วิเคราะห์เชิงเนื้อหา (content Analysis) ค่าเฉลี่ยเลขคณิต ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และใช้สถิติ t-test แบบ one sample ผลการวิจัย

1. หลังเรียนนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพมีความสามารถในการสร้างผลงานคะแนนสูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 80 ของคะแนนเต็ม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 โดยในแต่ละโรงเรียนมีผลการทดลองไปในแนวทางเดียวกัน

2. หลังเรียนนักเรียนในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานทุกโรงเรียน และทุกระดับชั้นเรียน ที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพของนักศึกษาระดับปริญญาตรี สาขาวิชาคณิตศาสตร์ โดยภาพรวมผลการศึกษาค่าเฉลี่ยความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุดทุกด้าน ($\bar{X}=4.60$, $S.D.=0.71$)

สรุปอภิปรายผล

ผลจากการที่นักศึกษานำแผนการจัดการเรียนรู้เชิงผลิตภาพไปทดลองใช้จริงในโรงเรียน

1. ผลการประเมินความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียน ที่นักศึกษาไปจัดการเรียนรู้ ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานพบว่า

ความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียน ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ที่ได้รับการจัด กิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ มีคะแนนสูง กว่าเกณฑ์ร้อยละ 80 ของคะแนนเต็ม อย่างมี นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 โดยในแต่ละ โรงเรียนมีผลการทดลองไปในแนวทางเดียวกัน อาจเป็นเพราะผู้วิจัยให้นักศึกษาออกแบบ การจัดการเรียนรู้ ตามแนวคิด Backward Design ซึ่งสอดคล้องกับ Wiggins and McTighe (2006) เป็นกระบวนการออกแบบ การจัดการเรียนรู้แบบย้อนกลับ โดยเริ่มจาก การคิดทุกอย่างให้มีความเชื่อมโยงกัน จากนั้น ครูผู้สอนจึงเริ่มต้นจากปลายทางหรือผลผลิต ที่เป็นผลงาน/ชิ้นงาน/ภาระงาน ที่ต้องการ โดยยึดเป้าหมายที่เป็นมาตรฐานการเรียนรู้และ ตัวชี้วัดของหลักสูตรแกนกลางการศึกษา ขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 โดยครูผู้สอนนำ มาวางแผนการจัดการเรียนรู้ในสิ่งที่จำเป็นให้ กับผู้เรียน เพื่อเป็นเครื่องมือที่นำไปสู่การสร้าง ผลงาน/ชิ้นงาน/ภาระงาน ซึ่งเป็นหลักฐานแห่ง การเรียนรู้นั้น (สุวรรณा จุ้ยทอง, 2560) และ สอดคล้องกับงานวิจัยของ รัตนคร พวงคำ (2555) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การศึกษาผล สัมฤทธิ์ทางการเรียนและทักษะพื้นฐานการ สร้างองค์ความรู้ วิชา ส 31104 ประวัติศาสตร์ 2 ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ที่เรียน จากการจัดการเรียนรู้โดยใช้การวิจัยเป็นฐาน

ผลการวิจัย พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ของนักเรียนนักเรียนร้อยละ 85 มีคะแนนผล สัมฤทธิ์ทางการเรียนเฉลี่ยร้อยละ 74.50 ซึ่งสูง กว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ ส่วนทักษะพื้นฐานการ สร้างองค์ความรู้ของนักเรียนร้อยละ 87.50 มีคะแนนวัดทักษะพื้นฐานการสร้างองค์ความรู้ เฉลี่ยร้อยละ 76.85 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนด ไว้ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมการ เรียนรู้ด้วยวิธีการสอนเชิงผลิตภาพ ซึ่งสอด คล้องกับงานวิจัยของ องค์นนาฎ บรรหาร (2555) ได้ทำการวิจัยเรื่องการพัฒนาหน่วย การเรียนรู้บูรณาการประเพณี และวัฒนธรรม ในอำเภอชนบทด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้ โครงการ รายวิชา ส 16101 สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 6 ผลการวิจัยพบว่า ผล สัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนเฉลี่ยเท่ากับ 23.00 คิดเป็นร้อยละ 77.83 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ ที่กำหนดไว้ และความพึงพอใจของนักเรียนใน ด้านเนื้อหาและด้านการจัดการเรียนรู้โดยใช้ โครงการภาพรวม อยู่ในระดับมากที่สุด เนื่องจากวิธีการสอนเชิงสร้างสรรค์และผลิต ภาพ (CRP) ทำให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้ ได้สืบคันข้อมูล ได้รู้จักที่จะกำหนดปัญหาและ การวิเคราะห์สถานการณ์ปัญหา รู้จักวิธีการที่ เหมาะสมให้ได้มาซึ่งคำตอบ สามารถรวม ข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ต่อความหมายข้อมูล และ

ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพที่มีต่อความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียน ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

มีการสรุปผลการเรียนรู้ที่ได้มาอย่างเข้าใจ ซึ่ง เป็นการพัฒนาวิธีการเรียนรู้ของนักเรียนให้ เกิดความเข้าใจยิ่งขึ้น จึงส่งผลให้ผลลัพธ์ที่ ทางการเรียนของนักเรียน กลุ่มตัวอย่างผ่าน เกณฑ์ที่กำหนดไว้ นอกจากนี้บรรยายการในการ เรียนเป็นลักษณะของการพัฒนาศักยภาพ มีการ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างผู้เรียน ทำให้ นักเรียนเกิดการยอมรับพึงผู้อื่นและมีทักษะ ทางสังคมเพิ่มมากขึ้น รวมถึงแผนการจัดการ เรียนรู้ของนักศึกษาได้ผ่านการประเมินจาก ผู้เชี่ยวชาญ โดยมีการปรับปรุงแก้ไขให้สมบูรณ์ ก่อนให้นักศึกษานำไปใช้สอนจริง และให้ นักศึกษาสอนเป็นทีม ทีมละ 2-3 คน ทำให้ นักศึกษาใช้กระบวนการวิจัย ร่วมคิด ร่วมทำ และร่วมกันแก้ปัญหาโดยการปฏิบัติจริง ใน โรงเรียน และมีการรวบรวมข้อมูล วิเคราะห์ ข้อมูล นำผลการวิจัยที่ได้จากการทดลองสอน จริงในแต่ละกลุ่มนำเสนอในห้องเรียน เป็นการแลกเปลี่ยนเรียนรู้กันอีกด้วยนอกจาก นี้ยังสอดคล้องกับ ศิรประภา พาหlong (2550) ได้ทำการศึกษาเรื่องการพัฒนาแผนการจัดการ เรียนรู้โดยใช้แบบฝึกเสริมทักษะคณิตศาสตร์ เรื่องความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับจำนวนจริง ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ผลการศึกษาพบว่า คะแนน ผลลัพธ์ที่ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับจำนวนจริง ชั้นมัธยม ศึกษาปีที่ 2 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมี นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งจะเห็นได้ว่า

นักเรียนกลุ่มทดลองทุกโรงเรียนมีคะแนนหลัง เรียนสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ทุกโรงเรียน

2. ผลการศึกษาความพึงพอใจของ นักเรียน ที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิง ผลิตภาพ ที่นักศึกษาไปจัดการเรียนรู้ในระดับ การศึกษาขั้นพื้นฐานพบว่า ความพึงพอใจของ นักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิง ผลิตภาพ ที่นักศึกษาไปจัดการเรียนรู้ในระดับ การศึกษาขั้นพื้นฐาน หลังจากที่นักเรียนใน ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐานทุกโรงเรียนและทุก ระดับชั้นเรียน ที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียน รู้เชิงผลิตภาพของนักศึกษาระดับปริญญาตรี สาขาวิชคณิตศาสตร์ โดยภาพรวมผลการศึกษาค่า เฉลี่ยความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุดทุกด้าน เมื่อพิจารณารายด้านโดยภาพรวมด้านที่ มีค่าเฉลี่ยระดับความพึงพอใจสูงที่สุดมีค่าอยู่ ในระดับมากที่สุดคือ ด้านการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ ($\bar{X}=4.64$, S.D.=0.34) รองลงมาค่า อยู่ในระดับมากที่สุดคือ ด้านสื่อการเรียนการ สอน ($\bar{X}=4.63$, S.D.=0.47) และโดยภาพรวม ด้านที่มีค่าเฉลี่ยระดับความพึงพอใจต่ำที่สุด มีค่าอยู่ในระดับมากที่สุดคือ ด้านการวัดผล และประเมินผล ($\bar{X}=4.56$, S.D.=0.91) อาจ เป็นเพราะนักศึกษานำแผนการจัดการเรียนรู้ ไปทดลองสอนจริงในโรงเรียน โดยเน้นการ ปฏิบัติจริงและ ให้นักเรียนในระดับการศึกษา ขั้นพื้นฐานปฏิบัติทำชิ้นงาน/ภาระงานจริง รวม ถึงในแผนการจัดการเรียนรู้ของนักศึกษาจะมี

การทบทวนความรู้เดิมก่อนที่จะสอนเนื้อหาใหม่ จึงส่งผลให้นักเรียนทุกคนมีความเข้าใจอย่างต่อเนื่อง ซึ่งธรรมชาติของวิชาคณิตศาสตร์ที่มีเนื้อหาเกี่ยวนี้องกัน ถึงแม้ว่า นักศึกษาจะสอนต่างโรงเรียน ต่างระดับชั้นทั้ง 10 ทีม ดังนั้นการนำแผนการจัดการเรียนรู้ไปใช้เพื่อให้เกิดประโยชน์อย่างเต็มที่ ครูผู้สอน ต้องคำนึงถึงความรู้พื้นฐานเดิมของนักเรียนที่ สัมพันธ์ กับเนื้อหาใหม่ หากนักเรียนมีความรู้พื้นฐานเดิมไม่เพียงพอในการเรียนเนื้อหาใหม่ ครูผู้สอนต้องสอนความรู้พื้นฐานเดิมให้ก่อน (สุวรรณากุญจน์มยุร, 2541: 3) เป็นการเตรียมความพร้อมหรือปรับพื้นฐานให้กับนักเรียนก่อนเรียน ซึ่งจะส่งผลให้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เชิงผลิตภាពนี้สามารถพัฒนานักเรียนได้ทั้งกลุ่มเก่ง ปานกลาง และอ่อนได้ทุกคน อีกทั้ง ครูผู้สอนต้องฝึกให้นักเรียนกล้าพูด กล้าแสดงความคิดเห็นโดยเฉพาะนักเรียนอ่อนครูผู้สอน ต้องกระตุ้นให้นำเสนอความคิดก่อน นอกจากนี้ ยังสอดคล้องกับศิริประภา พาหง (2550) ได้ทำการศึกษาเรื่องการพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้ โดยใช้แบบฝึกเสริมทักษะคณิตศาสตร์ เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับจำนวนจริง ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ผลการศึกษาพบว่า ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วย แผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้แบบฝึกเสริม ทักษะคณิตศาสตร์เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยว

กับจำนวนจริง ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.87 มีความพอดีระดับมาก

ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

1. ควรให้โอกาสกับนักศึกษาได้มีการออกแบบการเรียนรู้ ที่ส่งเสริมการเรียนรู้เชิง ผลิตภាពอย่างหลากหลายในรายวิชาชีพครู ทุกชั้นปี พร้อมทั้งให้โอกาสในการนำแผนการจัดการเรียนรู้เป็นทดลองสอนจริงในโรงเรียน จะทำให้นักศึกษาได้มีประสบการณ์ตรงก่อนที่จะออกประสบการณ์จริง โดยใช้กระบวนการวิจัยมาช่วยในการจัดการเรียนรู้

2. ควรส่งเสริมให้นักศึกษาได้มีโอกาสทดลองใช้แผนการจัดการเรียนรู้จริงในโรงเรียน เพื่อให้นักศึกษามีประสบการณ์จริงพร้อมทั้งนำผลการทดลองสอนจริงที่ได้จากการทดลองใช้ แผนการจัดการเรียนรู้ มาสะท้อนและแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในห้องเรียน

3. อาจารย์ผู้สอนต้องให้คำแนะนำ ให้คำปรึกษา เป็นผู้อำนวยความสนใจต่อ นักศึกษา โดยสร้างบรรยากาศแห่งการเรียนรู้ ให้นักศึกษามีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนรู้ นักศึกษาทำวิจัย โดยออกไปสอนจริงในสถานศึกษา จะส่งผลให้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เชิงผลิตภាព ประสบความสำเร็จและมีประสิทธิภาพ

ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพที่มีต่อความสามารถในการสร้างผลงานของนักเรียน
ในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ข้อเสนอแนะเพื่อการวิจัยต่อไป

1. ความมีการศึกษาเกี่ยวกับการจัดการเรียนการสอนในยุคการศึกษา 4.0 ให้กับครูหรือผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการจัดการศึกษาขั้นพื้นฐาน

2. ควรศึกษาเกี่ยวกับการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ จะสามารถใช้พัฒนาทักษะในศตวรรษที่ 21 ได้หรือไม่ เพื่อให้สอดคล้องกับความต้องการของสังคมยุคปัจจุบัน

บรรณานุกรม

- จุฑา ธรรมชาติ. (2555). การวิจัยและพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนรู้แบบใช้วิจัยเป็นฐานในรายวิชาการวิจัยทางการศึกษา. สารสารส่งขลานครินทร์ฉบับสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์, 18(1), 183-214.
- ธัญนคร พวงคำ. (2555). การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและทักษะพื้นฐานการสร้างองค์ความรู้ วิชา ส 31104 ประวัติศาสตร์ 2 ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ที่เรียนจากการจัดการเรียนรู้โดยใช้การวิจัยเป็นฐาน. วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต, สาขาวิชา หลักสูตรและการสอน, บัณฑิตวิทยาลัยมหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- ธีรศักดิ์ พajanทร. (2560). การพัฒนารูปแบบการเรียนการสอนโดยใช้การวิจัยเป็นฐาน เพื่อเสริมสร้างสมรรถนะในการวิเคราะห์และวางแผนแก้ไขปัญหาสาธารณสุข ของนักศึกษาหลักสูตรสาธารณสุขศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาสาธารณสุขชุมชน. ขอนแก่น: วิทยาลัยการสาธารณสุขสิรินธร.
- ไพบูลย์ สินЛАร์ตน. (2558). ปฏิรูปการเรียนรู้ ปฏิรูปการศึกษากลับทางจากล่างขึ้บน. กรุงเทพฯ: บริษัท พี เอ.ลีพีวิ่ง จำกัด.
- วรพจน์ วงศ์กิจรุ่งเรือง และอธิป จิตฤกษ์. (2554). ทักษะแห่งอนาคตใหม่ การศึกษาเพื่อศตวรรษที่ 21. กรุงเทพฯ: Openworlds.

- ศิริประภา พาหlong. (2550). การพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้แบบฝึกทักษะคณิตศาสตร์ เรื่องความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับจำนวนจริง ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2. วิทยานิพนธ์ ครุศาสตร์ มหาบัณฑิต, สาขาวิชาคณิตศาสตร์, มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.
- ศิริศุกร์ ศิริโชคชัยตระกูล และ ลัծดา ศิลาน้อย. (2558). การศึกษาทักษะการแก้ปัญหาและความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ด้วยวิธีการสอนเชิงสร้างสรรค์และผลิตภาพ (CRP)รายวิชา ส 14101 สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม. วารสารศึกษาศาสตร์. มหาวิทยาลัยขอนแก่น, 131-138.
- สุวรรณ จุ้ยทอง. (2560). การออกแบบหน่วยการเรียนรู้อิงมาตรฐานเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้เชิงผลิตภาพ. วารสารวิทยาลัยอลงกรณ์ปริทัศน์. 7(2), 143-152.
- สุวร กาญจนมยูร. (2541, เมษายน-มิถุนายน). การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา. วารสาร สสวท. 26(101), 3-6.
- องค์น้ำ บรรหาร. (2555). เรื่องการพัฒนาหน่วยการเรียนรู้บูรณาการประเพณีและวัฒนธรรมในอำเภอชนบทด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้โครงงาน รายวิชา ส16101 สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6. วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตร, บัณฑิตวิทยาลัยมหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- Wiggins, Grant andMcTighe, Jay. (2006). *Understanding by design*. Alexandria. VA: Association for Supervision and Curriculum Development.