

นโยบาย ไทยแลนด์ 4.0

กับ ‘ผลกระทบ’ ที่ไม่ควรมองข้าม

รองศาสตราจารย์ ดร.จุลนี เกียนไทย
กรรมการสถาการศึกษา
คณารช្យศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ภัทรพรรณ กำดี
คณารช្យศาสตร์
มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

นางสาวกฤตพร อุกริษัยดำรงกุล
คณารช្យศาสตร์
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

บทนำ

จากการวางแผนฯ แห่งชาติ 20 ปี และนโยบายภายใต้ยุทธศาสตร์ไทยแลนด์ 4.0 (Thailand 4.0) เพื่อกำหนดวิสัยทัศน์และเส้นทางในการพัฒนาสภาพเศรษฐกิจและสังคมให้กับสังคมไทย โดยรัฐบาลมีเป้าหมายให้สังคมไทยพัฒนาอย่างเป็นสังคมยุค 4.0 ที่มีระบบเศรษฐกิจขับเคลื่อนด้วยนวัตกรรมและเป็นสังคมที่มั่นคง มั่งคั่ง และยั่งยืน ทั้งนี้ โครงการวิจัย “การทำความเข้าใจศูนย์ลักษณะ พฤติกรรม และทัศนคติในอนาคตของชาวดิจิทัลไทย” ภายใต้การสนับสนุนเงินทุนจาก สำนักงานคณะกรรมการวิจัยแห่งชาติ (วช.) ภายใต้แผนงานยุทธศาสตร์เป้าหมาย (Spearhead) ด้านสังคม ได้สะท้อนผลของการผลักดันสังคมไทยไปสู่ยุค 4.0 โดยมีเทคโนโลยีสารสนเทศเป็นกลไกการขับเคลื่อนที่สำคัญ ถึงแม้ว่าอาจจะไม่ใช่ผลจากการดำเนินนโยบายโดยตรง แต่หากสังคมไทย มีทิศทางในการขับเคลื่อนสังคมไปตามแนวทางยุทธศาสตร์ไทยแลนด์ 4.0 อย่างชัดเจนแล้ว คงจำเป็นต้องตระหนักรถึงผลกระทบที่คาดว่าจะเกิดขึ้นตามมา นอกจากนี้อิทธิพลเชิงลบที่ได้กำหนดไว้ตามแผนยุทธศาสตร์ดังกล่าว ซึ่งอาจเป็นผลที่ไม่ได้คาดคิดไว้ว่าจะเกิดขึ้นมาก่อน (Unintended Consequences)

การศึกษาที่นำเสนอในที่นี้ เริ่มต้นโดยการทำวรรณกรรมปริทัศน์ (Literature Review) ที่เกี่ยวข้องกับนโยบายไทยแลนด์ 4.0 ตั้งแต่จุดเริ่มต้นของนโยบายจนถึงปัจจุบัน ซึ่งเอกสารหลักคือ เอกสารที่ตีพิมพ์หรือเผยแพร่โดยหน่วยงานรัฐบาล มีการเผยแพร่ข้อมูลเกี่ยวกับนโยบายโดยตรง ที่ระบุถึงผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้อง และใช้เทคนิคการวิจัยเอกสาร (Documentary Research) ซึ่งวิเคราะห์ถึงการเปลี่ยนแปลงและการปรับตัวอย่างเป็นรูปธรรมที่เกิดขึ้น ภายใต้บริบทของนโยบายไทยแลนด์ 4.0 ของหน่วยงานต่าง ๆ ทั้งในด้านการศึกษา เศรษฐกิจ และการปฏิบัติงานในภาคครัวเรือน ประเภทของเอกสารที่นำมาวิเคราะห์นั้นจะประกอบไปด้วย รายงานข่าวบนเว็บไซต์หนังสือพิมพ์ รายงานหรือประกาศจากหน่วยงานทั้งในหน่วยงานราชการและองค์กรธุรกิจ บทความเกี่ยวกับแนวทางการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นในยุคปัจจุบันที่มีการประกาศใช้นโยบายไทยแลนด์ 4.0 รวมถึงการใช้เทคนิค การสัมภาษณ์เชิงลึก (In - depth Interview) จากประชากรชาวดิจิทัล หรือประชากรยุคใหม่ที่เกิดและเติบโตขึ้นทั่วโลก การพัฒนาอินเทอร์เน็ต (Prensky, M., 2001) ในประเทศไทย โดยแบ่งเป็นประชากรรัตน์เรียน/นักศึกษา (อายุ 13 - 23 ปี) จำนวน 25 คน ประชากรชาวดิจิทัลรุ่นเก่าหรือวัยทำงาน (อายุ 24 - 38 ปี) จำนวน 25 คน และผู้ที่เกี่ยวข้อง อันได้แก่ ผู้ปกครอง ครุรุดับมัธยมศึกษา อาจารย์มหาวิทยาลัย นายจ้างหรือผู้บัญชาการชาวดิจิทัล และนักวิชาการในเขตพื้นที่ กรุงเทพมหานคร ฯ จังหวัดเชียงใหม่ และจังหวัดนครพนม ในเขตอำเภอเมือง รวม 15 คน รวมทั้งหมด 65 คน

บทสัมภาษณ์เหล่านี้ได้ถูกคัดเฉพาะและพิมพ์ข้อความในบทสัมภาษณ์ (Script) เพื่อนำมาวิเคราะห์เนื้อหา (Content Analysis) เพื่อสะท้อนความคิดเห็นและการรับรู้ถึงผลกระทบและการเปลี่ยนแปลง ตลอดจนแนวทางการปรับตัวต่อการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นและกำลังจะตามมาในอนาคต

ผลการศึกษา

เพื่อให้เกิดความเข้าใจในนโยบายไทยแลนด์ 4.0 ในส่วนแรกจะเป็นการนำเสนอสาระสำคัญของนโยบายตามด้วยการนำเสนอการเปลี่ยนแปลงและผลกระทบที่เกิดขึ้นจากมุ่งมองของชาวดิจิทัลและผู้ที่เกี่ยวข้อง ตลอดจนการสอดแทรกข้อเสนอแนะเพื่อการปรับตัวภายใต้ภาระการณ์ดังกล่าว โดยมีรายละเอียดในแต่ละส่วน ดังนี้

1. ทำความรู้จักกับนโยบายไทยแลนด์ 4.0

การปฏิรูปสังคมไทยในระยะเวลาที่ผ่านมา 3 ปี ซึ่งจำแนกโดยลักษณะสังคมและรูปแบบเศรษฐกิจในแต่ละยุค (กระทรวงอุตสาหกรรม, 2560) อันได้แก่

ยุคไทยแลนด์ 1.0 ซึ่งรัฐบาลมุ่งเน้นแผนการบริหารเศรษฐกิจไปที่การลงทุนภาคเกษตรกรรม และการทำศุลกากร โดยส่งเสริมทั้งการผลิตเพื่อจำหน่ายในประเทศและต่างประเทศ

ยุคไทยแลนด์ 2.0 ยุคที่เน้นการพัฒนาและส่งเสริมศักยภาพเกี่ยวกับการพัฒนาศักยภาพอุตสาหกรรมและกำลังคนในภาคอุตสาหกรรม รวมไปถึงการกระจายสินค้าภายในประเทศ การส่งออกสู่ตลาดต่างประเทศ เพื่อคงระดับการเติบโตทางด้านเศรษฐกิจของประเทศไทยที่ประสบปัญหาเงินเฟ้อในช่วงระยะเวลาดังกล่าว และ

ยุคไทยแลนด์ 3.0 เป็นยุคที่สังคมและเศรษฐกิจในประเทศไทยเดิมโตอย่างรวดเร็ว มีการพัฒนาความรู้ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอยู่ในระดับสูง ทำให้เกิดรูปแบบเศรษฐกิจอุตสาหกรรมรูปแบบใหม่ เช่น อุตสาหกรรมผลิตชิ้นส่วนรถยนต์ อุตสาหกรรมเคมี และแ朋งวงจรไฟฟ้าที่ซับซ้อนยิ่งขึ้น เป็นต้น ด้วยเหตุนี้ รัฐบาลในยุคดังกล่าวจึงมุ่งเน้นในการส่งเสริมการผลิตในรอบด้าน การทำรายได้ผ่านการส่งออกสินค้าอุตสาหกรรมในหลากหลายประเภท ทั้งในด้านการเกษตร สิ่งของอุปโภค และอุปกรณ์ทางเทคโนโลยี อีกทั้งรัฐบาลในยุคนี้ยังส่งเสริมการลงทุนในและต่างประเทศอีกด้วย

ในปัจจุบันได้มีการคาดการณ์ลักษณะของ สังคมไทยยุค 4.0 ไว้ว่า เป็นสังคมที่มีการพัฒนาทางเทคโนโลยี จนถึงขีดสุด และมีสังคมและเศรษฐกิจของประเทศไทยตั้งอยู่บนพื้นฐานของการใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมในการขับเคลื่อน เพื่อที่จะพัฒนาจนอยู่ในระดับเดียวกับชาติที่มีมาตรฐานโลก เช่น ญี่ปุ่น จีน ฯลฯ ให้สูงขึ้น สนับสนุนให้ประชาชนได้รับการศึกษาที่สูงขึ้นและส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิต มีการกระจายรายได้ในระดับสูง และมีความเท่าเทียมในการเข้าถึงเทคโนโลยีหรือนวัตกรรมที่ทันสมัย อีกทั้งยังเป็นสังคมที่สามารถประเมินได้ว่า มีทักษะและคุณภาพของแรงงานอยู่ในระดับสูง สามารถตอบสนองความต้องการของตลาดแรงงานในยุคดิจิทัลของ ทั้งในและต่างประเทศได้อย่างดีเยี่ยม (บัณฑิต นิจารว, 2557 และ Bangkok Bank SME, 2559)

ด้วยการคาดการณ์เช่นนี้ รัฐบาลจึงได้ยึดถือภาพสังคม 4.0 นี้เป็นเป้าหมายสำคัญในการบริหารและขับเคลื่อนประเทศไทยไปสู่ยุคที่ทันสมัย และได้กำหนดเป็น ยุทธศาสตร์แห่งชาติ 20 ปี พร้อมกับนโยบายไทยแลนด์ 4.0 (Thailand 4.0) โดยในเนื้อหาของนโยบายนี้ มุ่งพัฒนารูปแบบเศรษฐกิจ

ให้กลายเป็น “เศรษฐกิจที่ขับเคลื่อนด้วยนวัตกรรม” หรือ “Value – Based Economy” ซึ่งจะทำให้ประเทศไทยได้มีโอกาสพัฒนาไปสู่กลุ่มประเทศที่มีรายได้สูงด้วยการ “ทำน้อย แต่ได้มาก” ผ่านการพัฒนาเทคโนโลยีและการประกอบกิจกรรมทางเศรษฐกิจไปสู่ระบบแบบดิจิทัล ส่งเสริมให้แรงงานมีทักษะความชำนาญที่เพิ่มมากขึ้นรวมถึงมีความรู้ และความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีดิจิทัลและนวัตกรรม เป็นคนแบบ “ทันโลก ทันเทคโนโลยี มีการศึกษาสูง” (กองบริหารงานวิจัยและประกันคุณภาพการศึกษา, 2560) โดยมุ่งหวังที่จะผลักดันประเทศไทยให้สามารถข้ามผ่านกับด้วยการได้ปานกลาง และปัญหาความเหลื่อมล้ำและไม่เท่าเทียมของประเทศไทยด้วยการกำหนดร่างโมเดลหรือแผนการพัฒนาประเทศไทยอย่างครอบคลุม ตามที่ปรากฏในพิมพ์เขียว “Thailand 4.0 โมเดลขับเคลื่อนประเทศไทยสู่ความมั่งคั่ง มั่นคง และยั่งยืน” (กองบริหารงานวิจัยและประกันคุณภาพการศึกษา, 2560) ครอบคลุมประเด็นการพัฒนาที่ประกอบไปด้วย การพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ การพัฒนาคลัสเตอร์เทคโนโลยี และงานวิจัย การบ่มเพาะผู้ประกอบการและพัฒนาเครือข่ายวิสาหกิจที่ขับเคลื่อนด้วยนวัตกรรม การเสริมความเข้มแข็งของเศรษฐกิจภายในประเทศไทยผ่าน 18 กลุ่มจังหวัด และ 77 จังหวัด และการบูรณาการอาชีวินเพื่อเชื่อมประเทศไทยสู่ประชาคมโลก โดยทุกประเด็นการพัฒนาจะยึดถือหลักการสร้างความเข้มแข็งจากภายในจากรากฐานของชุมชน (Strength from Within) และการเชื่อมโยงกับประชาคมโลก (Connect to the World)

อนึ่งจะเห็นได้ว่า การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเป็นปัจจัยที่สำคัญเป็นอย่างมากในการขับเคลื่อนให้ประเทศไทยสามารถเข้าสู่ยุค 4.0 ได้ เนื่องจากรูปแบบสังคมในยุค 4.0 นั้นคือ การนำเทคโนโลยีแบบดิจิทัลมาประยุกต์ใช้อย่างเต็มรูปแบบ ไม่ใช่เพียงการใช้งานในชีวิตประจำวัน แต่หมายถึงการนำมาใช้ในการเรียนรู้การลงทุน การทำธุรกิจ และการปฏิบัติงานด้วย ด้วยเหตุนี้จึงเกิดแผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ที่มุ่งเน้นเป้าหมาย หรือยุทธศาสตร์การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล 6 ด้าน คือ ได้แก่ (1) การพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัลประสิทธิภาพสูง ให้ครอบคลุมทั่วประเทศ (2) การขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล (3) การสร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึง เท่าเทียมด้วยเทคโนโลยี (4) การปรับเปลี่ยนภาครัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล (5) การพัฒนากำลังคนให้พร้อมเข้าสู่ยุคเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล และ (6) การสร้างความเชื่อมั่นในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล (กระทรวงเทคโนโลยีและสื่อสาร, 2559)

2. ชีวิตที่เปลี่ยนไปของชาวดิจิทัลไทย ภายใต้สังคม 4.0

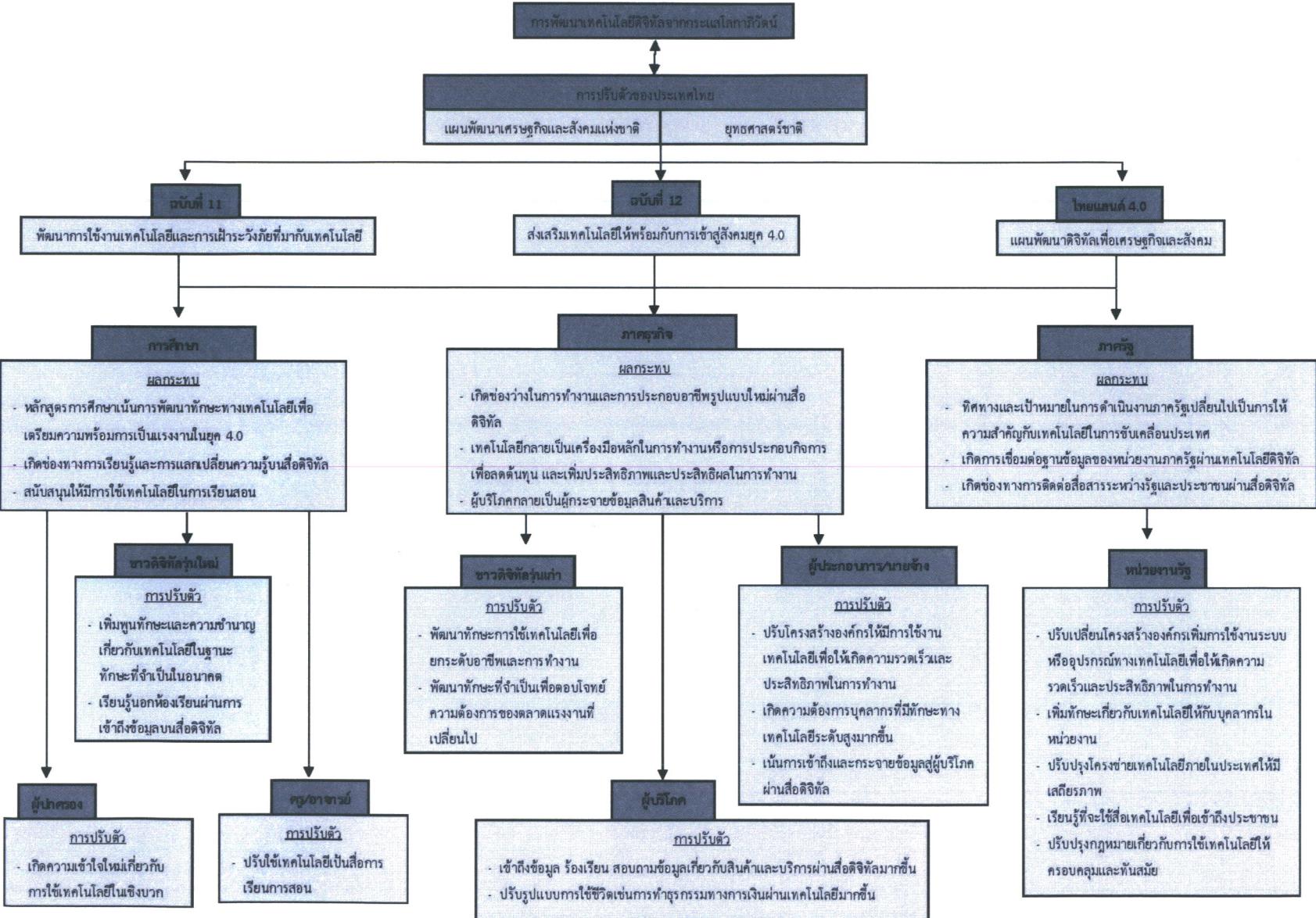
จากเป้าหมายการพัฒนาดิจิทัลทั้ง 6 ข้อตามแผนการพัฒนาดิจิทัลเพื่อสังคมข้างต้นนั้น แสดงให้เห็นว่า แผนพัฒนา “ไทยแลนด์ 4.0” คือ แผนเพื่อการผลักดันสังคมไทยให้พัฒนาและพร้อมที่จะเป็นสังคมในแบบ 4.0 ด้วยการมุ่งเน้นไปที่การพัฒนาเทคโนโลยีและการนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ในกระบวนการการดำเนินงาน ในโครงสร้างของประเทศไทย

จากการศึกษาด้วยเทคนิคการวิเคราะห์เอกสารที่เกี่ยวข้องกับการปรับปรุง เปลี่ยนแปลง หรือปรับตัวของหน่วยงานภาครัฐ องค์กรธุรกิจ และประชาชนในยุคดิจิทัล สะท้อนให้เห็นว่า การปรับตัวของรัฐบาลไทยในการบริหารประเทศภายใต้พลวัตการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยีสมัยใหม่ เช่นนี้ เริ่มปรากฏให้เห็นเป็นรูปธรรม เมื่อรัฐบาลมีการร่างและประกาศใช้ แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติฉบับที่ 11 (พ.ศ.2554 – 2559) มีเนื้อหาส่วนหนึ่งที่กำหนดการพัฒนาประเทศไทยให้ตั้งอยู่บนความรู้และเทคโนโลยีที่ทันสมัยเพื่อพัฒนาเศรษฐกิจและ

กำลังคนให้มีประสิทธิภาพ และความน่าเชื่อถือ และในขณะเดียวกันเฝ้าระวังและป้องกันความเสี่ยงต่าง ๆ ที่อาจเกิดขึ้นจากการพัฒนาประเทศในระยะยาว การวิเคราะห์ คุณจะนำมาซึ่งภัยคุกคามประชาคมโลก เช่น ความเสี่ยงจากการพัฒนาและการใช้เทคโนโลยี (สำนักงานพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ, 2554)

ต่อเนื่องมาถึงแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติฉบับที่ 12 (พ.ศ.2560 – 2564) ที่มุ่งพัฒนาความรู้ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีอย่างเต็มรูปแบบ เพื่อผลักดันให้สังคมไทยกลายเป็นสังคมแห่งนวัตกรรม หรือสังคมยุค 4.0 พร้อมทั้งผลักดันให้ระบบเศรษฐกิจของประเทศไทยมีเสถียรภาพทัดเทียมกับนานาประเทศ มีการปรับปรุงตลาดแรงงานเพื่อตอบสนองต่อความต้องการเกี่ยวกับคุณสมบัติทางด้านทักษะและความชำนาญของแรงงานที่เปลี่ยนไป (สำนักงานพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ, 2559) ซึ่งแนวทางการพัฒนานี้ได้ถูกพัฒนาให้สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ชาติ 20 จนกลายมาเป็นนโยบาย “ไทยแลนด์ 4.0” อีกทั้งยังมี แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม เพื่อกำหนดทิศทางและเป้าหมายในการพัฒนาระบบทekโนโลยีดิจิทัลของประเทศไทยอย่างรอบด้าน ให้ชัดเจนยิ่งขึ้น

ดังในแผนภาพที่ 1 นักวิจัยได้นำเสนอถึงความสัมพันธ์ของการปรับตัวของประเทศไทยให้ตามทันกระแสโลก จนกลายมาเป็นแผนเพื่อการพัฒนาและผลักดันองค์ประกอบต่าง ๆ ในประเทศไทยให้มีความพร้อมเพื่อการเข้าสู่สังคมยุค 4.0 ที่เป็นยุคแห่งเทคโนโลยีและนวัตกรรม ตลอดจนรายละเอียดผลกระทบที่เกิดขึ้น และการปรับตัวของตัวแสดงที่เกี่ยวข้องเพื่อให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้น (หน้าถัดไป)



ทั้งนี้ การปรับตัวของรัฐบาลไทยดังกล่าว�ี้ ส่งอิทธิพลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในสังคมไทยอย่างรอบด้าน ทั้งด้านสังคมและวัฒนธรรมซึ่งปรากฏให้เห็นในมิติการศึกษา ด้านเศรษฐกิจซึ่งกระทบโดยตรงต่อภาคธุรกิจ และด้านการเมืองซึ่งกระทบโดยตรงต่อภาครัฐ จากการวิเคราะห์ข้อมูลสัมภาษณ์เชิงลึกจากประชากรชาวดิจิทัล และผู้เกี่ยวข้องกับชาวดิจิทัล ทำให้เห็นว่า การผลักดันการพัฒนาเทคโนโลยีนี้ ก่อให้เกิดคุณภาพการและก่อให้เกิด การปรับตัวอย่างเห็นได้ชัดทั้งในภาครัฐและภาคธุรกิจ รวมไปถึงประชากรชาวดิจิทัลที่เป็นนักเรียน นักศึกษา บุคคลวัยทำงาน ตลอดจนผู้ที่เกี่ยวข้องกับชาวดิจิทัล อันได้แก่ ผู้ปกครอง ครู - อาจารย์ และผู้ประกอบการหรือ นายจ้าง ในมิติต่าง ๆ โดยผลกระทบที่เกิดขึ้นในแต่ละมิติส่งผลต่อกลุ่มชาวดิจิทัลที่แตกต่างกันไป โดยมีรายละเอียด ของการเปลี่ยนแปลงและการปรับตัวที่เกิดขึ้นในแต่ละมิติ ดังนี้

มิติด้านการศึกษา เนื่องจากความต้องการยกระดับคุณภาพตลาดแรงงานของประเทศไทย ทำให้เกิด การเปลี่ยนแปลงรูปแบบหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานด้วยการส่งเสริมการเรียนรู้และพัฒนาทักษะทางเทคโนโลยี เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้ศึกษาก่อนเข้าสู่ตลาดแรงงานในยุคเศรษฐกิจ 4.0 ในแนวทางเดียวกัน ที่มีการผลักดัน ให้ใช้เทคโนโลยีเป็นสื่อการเรียนการสอนเพื่อการประสิทธิภาพในการพัฒนาองค์ความรู้และทักษะ ยิ่งไปกว่านั้น ยังมีการผลักดันให้เกิดความเท่าเทียมในการเข้าถึงข้อมูลและเทคโนโลยีดิจิทัลในฐานะโครงสร้างขั้นพื้นฐาน ที่ทุกคนสามารถเข้าถึงได้ด้วยตนเองแบบไร้ข้อจำกัดทางด้านพื้นที่และเวลา (ทรูปถูกปัญญา, 2562) ซึ่งจาก การสัมภาษณ์ พบว่า การเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นเหล่านี้ส่งผลกระทบโดยตรงกับผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องในมิติการศึกษา ในด้านต่อไปนี้

การพัฒนาทักษะเกี่ยวกับการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัล

ชาวดิจิทัลรุ่นใหม่ (อายุ 13 – 23 ปี) ซึ่งอยู่ในช่วงวัยเรียนของนักเรียนและนักศึกษา เกิดการปรับตัว ให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นโดยพวงมาลัยจากการพัฒนาทักษะเกี่ยวกับการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัล ที่พวงมาลัยใช้เป็นประจำทุกวัน ให้เกิดประโยชน์ต่อพวงมาลัยในการเข้าสู่ตลาดแรงงานในการทำงานในอนาคต พวงมาลัยได้ใช้เทคโนโลยีเพื่อพัฒนาทักษะการศึกษาและค้นหาข้อมูลนอกห้องเรียน และยังทำให้พวงมาลัย มีทักษะอื่น ๆ ที่เพิ่มเติมมา คือ ทักษะการเข้าใจและรู้เท่าทันดิจิทัล (Internet Literacy) อีกด้วย ดังที่ชาวดิจิทัลรุ่นใหม่ ได้แสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีในการเรียนรู้นอกห้องเรียนไว้ว่า

“เมื่อก่อนอย่างที่บอกว่าการหาข้อมูลก็ต้องไปห้องสมุด ก่อนจะมี อินเทอร์เน็ต ใช้หนังสือ ใช้อะไร ที่เป็นตำรา แต่ตอนนี้มี อินเทอร์เน็ต ก็สะดวกขึ้น อยากรู้อะไรก็พิมพ์ใน Google เราก็ได้ข้อมูลจากหลายที่ แต่คราวนี้เรารักษาต้องมีความรู้ที่จะหาข้อมูลจากหลายแห่งและตรวจสอบว่าได้ข้อมูลที่ได้นั้นถูกต้อง หรือไม่่องอึกด้วย”

(ชาวดิจิทัลรุ่นใหม่วัย 18 ปี)

การใช้สื่อเทคโนโลยีเพื่อใช้ในการเพิ่มพูนและส่งต่อความรู้

บุคลากรทางด้านการศึกษาอย่าง ครุและอาจารย์ ก็มีการปรับตัวในการเรียนรู้การใช้สื่อเทคโนโลยีเพื่อใช้ในการเพิ่มพูนและส่งต่อความรู้ให้กับนักเรียนนักศึกษา การปรับตัวให้ใช้และเกิดความเคยชินกับอุปกรณ์การศึกษาทางเทคโนโลยีที่สอดคล้องกับพัฒนาการของเยาวชนในยุค 4.0 ดังเช่นที่อาจารย์ระดับมัธยมท่านหนึ่งให้สัมภาษณ์ว่า

“ตอนนี้หลัก ๆ เลยที่เห็นได้ชัด คือใช้แอปพลิเคชันในการสอน อย่างหนังสือก็จะเป็น E - Book ครึ่งหนึ่งของนักเรียนเขาที่เลือกที่จะซื้อ E - Book เพราะเขามี iPad แล้วก็มี แอปพลิเคชัน แล้วก็ใช้ E - Book ในการเรียน เพราะทุกอย่างเราดูเป็นภาพลีหมดแล้ว แล้วราคา ก็ถูกกว่าซื้อเป็นหนังสือจริง ๆ ด้วยแล้วเสียงเนี่ย เราก็ไม่ต้องพก CD เราก็เปิดฟังได้มีไว้จะอยู่ตรงไหนก็ตาม เขาสามารถที่จะเอาขึ้นมาทบทวนได้แล้วถืออย่างเดียว ก็ครบเลย”

(อาจารย์ระดับมัธยมศึกษา)

การปรับเปลี่ยนมุมมองใหม่เกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีของชาวดิจิทัล

การผลักดันเทคโนโลยีในด้านการศึกษายังส่งผลให้ผู้ปกครอง “ได้ปรับเปลี่ยนมุมมองใหม่เกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีของชาวดิจิทัล” จากการมองเทคโนโลยีในเชิงลบ กลายเป็นมุมมองในเชิงบวกมากขึ้น เนื่องจากผู้ปกครองได้มีโอกาสสรับรู้แนวโน้มการใช้เทคโนโลยีในอนาคตจากการเข้าถึงข้อมูลผ่านช่องทางการเรียนรู้ดิจิทัล ดังความเห็นของผู้ปกครองของชาวดิจิทัลรายหนึ่งที่พูดถึงบทบาทของเทคโนโลยีกับการเลี้ยงลูกในปัจจุบันได้อย่างดีไว้ว่า

“ถ้าเราส่งลูกเราไปเรียนโรงเรียนอินเตอร์ หรือว่าโรงเรียนที่มันมีระบบการเรียนการสอนที่ส่งเสริมเทคโนโลยี ลูกก็จะสัมผัสตั้งแต่ตอนนี้ แต่ถ้าเป็นในมุมมองทางพยาบาล ก่อน 2 ขวบ ก่อนไปโรงเรียนจะให้คำแนะนำว่า ไม่ควรจะได้แตะมือถืออะ แต่ถ้ามีว่า ถ้าระบบ iPad มันมีบางส่วนที่พ่อแม่มีความรู้แล้วนำมาเสริมพัฒนาการของลูก มันก็ใช้ได้ มันขึ้นอยู่กับว่าจะใช่ทำอะไร เพื่อประโยชน์และการเรียนรู้แบบใดอย่างที่บ้านก็ใช้ดู YouTube กับลูก เพราะมีทางเลือกมากกว่า สารคดีบ้าง ลิ้งบันเทิงบ้าง แต่เราย้ายมาเลือกและควบคุมได้ระดับหนึ่ง”

(ผู้ปกครองชาวดิจิทัลรุ่นใหม่)

มิติด้านเศรษฐกิจ การผลักดันให้เทคโนโลยีกลายเป็นเครื่องมือหลักในการประกอบธุรกิจ และการพัฒนาด้านเศรษฐกิจของประเทศไทยให้พร้อมกับการเข้าสู่ยุคเศรษฐกิจและอุตสาหกรรม 4.0 ได้ทำให้เกิดผลกระทบทางเศรษฐกิจโดยตรง ไม่ว่าจะเป็น (1) เกิดช่องทางการทำงานใหม่ ๆ และช่องทางการประกอบอาชีพด้วยการใช้เทคโนโลยี เช่น การเกิดอาชีพรับจ้างอิสระ หรือการทำธุรกิจออนไลน์ (2) ช่วยเพิ่มพูนกำลังการผลิต และคุณภาพของสินค้าและบริการในขณะที่ช่วยลดต้นทุนในการผลิตลดลง (3) เกิดช่องทางใหม่ในการส่งออก - นำเข้า หรือการทำธุรกิจร่วมกับนานาประเทศในระดับสากล (4) เกิดกระแสการแนะนำสินค้าบนโลกอินเทอร์เน็ต เช่น การรีวิวสินค้าผ่านบล็อก (Blogs) หรือช่องยูทูบ (YouTube) เป็นต้น ซึ่งการเปลี่ยนแปลงดังกล่าว ก่อให้เกิดการปรับตัวของประชากรในยุคดิจิทัล ดังนี้

การพัฒนาทักษะการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน

กลุ่มชาวดิจิทัลรุ่นเก่า (อายุ 24 – 38 ปี) กลุ่มนักศึกษาที่มีสถานะเป็นบุคคลวัยทำงานหรือวัยแรงงาน เริ่มพัฒนาทักษะและความรู้เกี่ยวกับการใช้งานสื่อหรืออุปกรณ์เทคโนโลยีดิจิทัลมากขึ้น เพื่อสร้างความชำนาญ และเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานของตนในองค์กรธุรกิจอันจะช่วยสร้างประโยชน์และขับเคลื่อนองค์กร ชาวดิจิทัลรุ่นเก่าได้ยกตัวอย่างการใช้งานเทคโนโลยีในการทำงานว่า

“เรามาจากกระดาษ มาจากความคิดก่อน ถึงจะเอาเทคโนโลยีมาเป็นเครื่องมือช่วย คนที่อยู่ได้คือ ‘คนคิด แล้วให้เทคโนโลยีทำงาน’ เพื่อผลงานที่ออกแบบได้ เราไม่ได้เป็นแรงงาน เราเป็นคนคิดเลย แล้วก็ชอบใช้ Pinterest เอาไว้กระตุ้นความคิดสร้างสรรค์ว่าคนอื่นเขาไปถึงไหน ตามผลงานศิลปะ เป็นแรงบันดาลใจในการทำงาน”

(ชาวดิจิทัลรุ่นเก่า อายุ 30 ปี)

ความต้องการในการทำงานและโครงสร้างของภาคธุรกิจที่เปลี่ยนไป

ผู้ประกอบการ นายจ้าง หรือองค์กรธุรกิจมีความต้องการในการทำงานของภาคธุรกิจที่เปลี่ยนไป โดยที่มุ่งเน้นการจ้างงานแรงงานที่มีทักษะและความชำนาญในด้านการใช้และทำความเข้าใจเทคโนโลยี เพื่อให้สอดรับกับธุรกิจในยุคที่มีพื้นฐานอยู่บนเทคโนโลยีและนวัตกรรม จากการสัมภาษณ์เชิงลึก ได้ข้อมูลเพิ่มเติมจากผู้บังคับบัญชาของชาวดิจิทัลรายหนึ่งได้พูดถึงความต้องการเกี่ยวกับคุณสมบัติของพนักงานไว้ ดังนี้

“แยกเป็นสองส่วน พนักงานหน้าร้าน และพนักงานตรวจสอบเครื่องยนต์ กลุ่มหน้าร้านเทคโนโลยี จะเป็นประโยชน์มาก เพราะว่า ต้องสื่อสารกับลูกค้า ต้องเรียนรู้ได้เร็ว ซึ่งลูกค้าบางคนมีความรู้มากกว่าเซล ด้วยซ้ำ ซึ่งบางอย่างสิ่งที่ลูกค้ารู้กับเซลอาจจะไม่ตรงกัน ดังนั้น เซลต้องใช้โซเชียลมีเดียในการศึกษาหาข้อมูล พัฒนาตัวเองอยู่ตลอดเวลา”

(ผู้บังคับบัญชาชาวดิจิทัล)

การปรับโครงสร้างองค์การเพื่อให้สอดรับกับการใช้เทคโนโลยีในการพัฒนาธุรกิจ

นอกจากนี้ ยังมีการปรับโครงสร้างองค์การเพื่อให้สอดรับกับการมีเทคโนโลยีเป็นตัวช่วยในการพัฒนาธุรกิจ ยกตัวอย่างเช่น การนำเครื่องมือด้านเทคโนโลยีมาปรับใช้กับฐานลูกค้าในประเทศไทย เพื่อช่วยลดต้นทุนในการลงทุนที่ซ้ำซ้อนและเพิ่มความรวดเร็วในการทำงานของบริษัท (ณัฏฐ์ธยาน สุทธิเจริญ, 2560) เป็นต้น ทั้งนี้ มีการปรับเปลี่ยนรูปแบบการกระจายข้อมูลของสินค้าและบริการของภาคธุรกิจ (การทำการตลาด) ให้อยู่บนแพลตฟอร์มดิจิทัล (I Plan Digital, 2561) ซึ่งช่วยให้เข้าถึงความต้องการของผู้บริโภคได้ง่ายมากขึ้น และยังทำให้ข้อมูลของสินค้าหรือบริการนั้นแพร่กระจายเป็นวงกว้างอย่างรวดเร็ว

ในขณะเดียวกัน ตัวแสดงในภาคธุรกิจอย่างผู้บริโภคก็เกิดการปรับตัวต่อรูปแบบธุรกิจที่เปลี่ยนไป คือ มีการใช้สื่อเทคโนโลยีโดยเฉพาะสื่อสังคมออนไลน์ในการเข้าถึงข้อมูลของสินค้าและบริการมากขึ้น

ทั้งในการรับข้อมูลสินค้าและเผยแพร่ข้อมูลสินค้าจากการใช้งานจริงสู่ผู้บริโภคด้วยกันเอง ยิ่งไปกว่านั้น ผู้บริโภคยังมีการปรับตัวในเรื่องการประกอบธุกรรมทางการเงินที่ต่างไปจากเดิม เช่น การใช้เทคโนโลยีในการจ่ายเงินผ่านระบบคิวอาร์โค้ด (QR code) ซึ่งสร้างความสะดวกสบายและลดความเสี่ยงจากการพกเงินสดให้กับพวกรเข้าอีกด้วยนั้น สอดคล้องกับการให้ความคิดเห็นของกลุ่มผู้บริโภคชาวดิจิทัลรุ่นใหม่และรุ่นเก่าในการสัมภาษณ์ที่ว่า

“เทคโนโลยีและสื่อลังคมออนไลน์นักจากจะช่วยในเรื่องของการติดต่อสื่อสารกันได้ง่ายขึ้นแล้วบังช่วยให้เราสามารถสั่งซื้อของผ่านระบบออนไลน์อีกทั้งยังสามารถค้นหาบุคคลที่เราอยากรู้ใจได้ง่ายกว่าการไปตามหาด้วยตนเองด้วย”

(ชาวดิจิทัลรุ่นใหม่ วัย 18 ปี)

“แต่ก่อนเคยลืมจะเปลี่ยนตัวเอง แล้ววันนี้วัยมาก ซื้ออะไรก็ไม่ได้ ต้องไปขอรื้มเพื่อน เดี๋ยวนี้ถ้าลืมพกประจำเปลี่ยนตัวเองก็ยังอยู่ได้ เพราะมีแค็ทรสพท์ที่จ่ายเงินได้แล้ว สถานหน้าร้านอะไรแบบนี้ ถ้าอยากใช้เงินสดก็เดินไปปั๊ ATM มันก็จะเงินแบบไม่ใช้บัตรได้แล้วแคมเปญของธนาคาร”

(ชาวดิจิทัลรุ่นใหม่ วัย 23 ปี)

“บางทีซื้อของออนไลน์เราก็ไปโอนที่ธนาคารก็ได้ถ้าเราจะซื้อของ แต่เพราะคนไม่ค่อยออกไปข้างนอกแล้วก็โยงไปกับเหตุการณ์ของ Grab การเรียกแท็กซี่แต่ก่อน ตอนยังเด็ก ๆ จำได้มันมีเรียกแท็กซี่โดยการโทรศัพท์อยู่แล้ว แต่ว่ามันไม่ค่อยมีใครทำกันหรอก เพราะว่าโภกເອນ่าจะเร็วกว่า แต่พอมาแอปพลิเคชัน มาช่วยเรียก มันก็ทำให้สะดวกขึ้น”

(ชาวดิจิทัลรุ่นเก่า วัย 31 ปี)

มิติด้านการเมือง พบร่วมกัน ผลักดันให้ประเทศไทยเข้าสู่สังคมยุค 4.0 นั้น ส่งผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงต่อภาครัฐโดยตรง ยกตัวอย่างเช่น (1) การเปลี่ยนแปลงไปของเป้าหมายและทิศทางในการบริหารและพัฒนาแผนงานของภาครัฐแบบรวม โดยเปลี่ยนจากการมุ่งเน้นการคงสภาพหรือประคับประคองเศรษฐกิจและสังคมให้สามารถดำเนินอยู่ในสังคมที่มีความผันผวนจากกระแสโลก ไปเป็นการมุ่งพัฒนาและส่งเสริมให้มีการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามายังในให้การบริหารงานอย่างมีประสิทธิภาพและมีความรวดเร็วมากยิ่งขึ้น (2) เกิดการเข้มต่องานระหว่างหน่วยงานภาครัฐผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัล (3) เกิดช่องทางการสื่อสารกับประชาชนแบบใหม่ และ (4) เทคโนโลยีถูกผลักดันให้กลายเป็นโครงสร้างพื้นฐานเชื่อมต่อทุกคน ไฟฟ้า หรือน้ำประปาที่ประชาชนทุกคนสามารถเข้าถึงได้ เป็นต้น จากผลกระทบเหล่านี้ เป็นที่เน้นอนว่าหน่วยงานต่าง ๆ ในภาครัฐจำเป็นต้องมีการปรับตัวครั้งใหญ่ เพื่อให้สอดคล้องกับความต้องการที่มากขึ้นในระดับประชาชน ชุมชน หรือในสังคมระดับประเทศ ผ่านแผนงานปรับปรุงโครงสร้างการทำงาน และแผนยุทธศาสตร์ของหน่วยงานราชการของหน่วยงานภาครัฐจำนวนหนึ่งแล้ว สามารถสรุปประเด็นการปรับตัวที่เกิดขึ้นได้ดังนี้

การปรับปรุงระบบการทำงานและโครงสร้างองค์กรหรือหน่วยงานภาครัฐ

การปรับปรุงระบบการทำงานและโครงสร้างองค์กรหรือหน่วยงานภาครัฐด้วยการนำเทคโนโลยีเข้ามาทดแทนระบบหรือส่วนการทำงานที่ทดแทนได้ เพื่อลดค่าใช้จ่าย ลดจำนวนบุคลากรที่เกินความจำเป็น และร่นระยะเวลาในการทำงานให้รวดเร็วมากยิ่งขึ้น มีการจัดการฝึกอบรมเพื่อพัฒนาทักษะและความชำนาญด้านการใช้เทคโนโลยีเพิ่มเติมให้กับบุคลากร เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพและคุณภาพในการทำงาน ให้ได้ตามเป้าหมายที่องค์กรหรือหน่วยงานได้ตั้งไว้ ยกตัวอย่างเช่น การประกาศสนับสนุนข้าราชการของสำนักงานคณะกรรมการพิเศษเพื่อประสานงานโครงการอันเนื่องมาจากพระราชดำริ ให้องค์การเข้าร่วมโครงการฝึกอบรมหลักสูตร “ก้าวสู่ระบบราชการ 4.0 อย่างยั่งยืน ตามเกณฑ์คุณภาพการบริหารจัดการภาครัฐ 4.0” เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจถึงนโยบายไทยแลนด์ 4.0 และเพิ่มพูนทักษะด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ (สำนักงานคณะกรรมการพิเศษเพื่อประสานงานโครงการอันเนื่องมาจากพระราชดำริ, 2562)

การปรับปรุงโครงข่ายเทคโนโลยีภายในองค์กรเพื่อเพิ่มเสถียรภาพ

ในการเชื่อมต่อระหว่างกันภายในองค์กรและระหว่างหน่วยงานของภาครัฐ ซึ่งทำให้การทำงานเป็นไปได้อย่างรวดเร็วและต่อเนื่องมากขึ้น อันจะนำมาซึ่งการเรียนรู้การเข้าถึงประชาชนผ่านเทคโนโลยีและการส่งมอบสินค้าหรือบริการสาธารณะให้กับประชาชนได้อย่างประสิทธิภาพและความรวดเร็วมากขึ้น เช่น การจัดทำโครงการปรับปรุงประสิทธิภาพระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ เพื่อเชื่อมโยงแลกเปลี่ยนข้อมูลและรองรับการเข้าสู่กระทรวงการคลังดิจิทัล และโครงการสร้างระบบสารสนเทศ (Application) เพื่องานตรวจราชการกระทรวงการคลัง ตามที่ปรากฏใน ข้อมูลแผนการจัดซื้อจัดจ้างตามหน่วยงานภาครัฐ ปีงบประมาณ 2562 โดยกระทรวงการคลัง (2562)

การปรับปรุงกฎ ระเบียบ ข้อบังคับ หรือกฎหมายเกี่ยวกับพัฒนาระบบการใช้งานเทคโนโลยี

โดยมีเป้าหมายเพื่อให้ทันสมัยและครอบคลุมมากขึ้น เพื่อป้องกันหรือลงโทษบุคคล หรือหน่วยงานทั้งในภาคเอกชน และหน่วยงานในความดูแลของภาครัฐเองไม่ให้มีการใช้เทคโนโลยีในทางที่ไม่เหมาะสม หรือในทางที่อาจกล่าวเป็นปัญหา หรือพิษภัยกระทบต่อบุคคลอื่น หน่วยงานอื่น หรือกระทบต่อกำลังในระดับประเทศได้ เช่น การจัดอบรมข้อมูล การปลอมแปลงข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต การล่อ诱人ผ่านสื่อดิจิทัล หรือการสนับสนุนกลุ่มก่อการร้ายหรืออาชญากรรมข้ามชาติ เป็นต้น ยกตัวอย่างเช่น คำสัมภาษณ์ของชาวดิจิทัลรุ่นใหม่ที่เข้าไปฝึกงานในองค์กรราชการ

“ในหน่วยงานที่หนูไปทำ Intern (ship) จะสอนและเข้มข้นกับการทำคดลอกข้อมูลโดยไม่ได้แหล่งอ้างอิง เพราะเอกสารราชการจำเป็นจะต้องมีที่มา ระบุให้ชัดเจน และจะไม่ยิบยกว่าเป็นความคิดของตนเอง”

(ชาวดิจิทัลรุ่นใหม่วัย 22 ปี)

การเปิดพื้นที่ในการมีส่วนร่วมทางการเมืองได้อย่างอิสระ

เทคโนโลยีทำให้เกิดพื้นที่ที่ทุกคนสามารถมีส่วนร่วมทางการเมืองได้อย่างอิสระ และเท่าเทียม โดยเฉพาะกลุ่มบุคคลที่สามารถเข้าถึงอุปกรณ์หรือเครื่องมือทางเทคโนโลยีที่สามารถเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต เช่น คอมพิวเตอร์ แล็ปท็อป สมาร์ตโฟน หรือแท็บเล็ต ซึ่งเรียกว่า “ทำให้วิถีการแสดงออกทางการเมืองของคนรุ่นใหม่นั้น เปลี่ยนไปจากคนรุ่นเก่าอยู่” พลatform เนื่องจากมีทางเลือกให้แสดงออกมากขึ้น ทั้งในการแสดงความคิดเห็น ที่ในอดีตอาจเป็นเรื่องยากที่จะแสดงความคิดเห็นทางการเมืองในพื้นที่สาธารณะ เนื่องจากอาจก่อให้เกิดการประท้วงหรือความรุนแรงขึ้นระหว่างผู้ที่มีความคิดเห็นทางการเมืองไม่ตรงกัน

นอกจากการพัฒนาของสื่อสังคมออนไลน์ในยุคนี้จะช่วยให้กลุ่มประชากรที่มีกำลังทางเศรษฐกิจ พ沃ที่จะเข้าถึงอุปกรณ์เทคโนโลยีสามารถเชื่อมต่อกับสื่อสังคมออนไลน์ ได้แสดงออกและมีส่วนร่วมทางการเมือง ได้เท่าเทียมมากขึ้นอย่างเห็นได้ชัด มากไปกว่านั้น ชาวติดจิทัลไทยยังสามารถเลือกระดับการมีส่วนร่วมทางการเมือง ได้หลากหลายระดับ เช่น การเลือกมีส่วนร่วมกับประเด็นทางการเมืองที่สนใจผ่านการติดตามข่าวสารในกลุ่มหรือ แฟนเพจบนเฟซบุ๊ก การร่วมบริจาคสิ่งของหรือเงินทุนช่วยเหลือขบวนการเคลื่อนไหวทางการเมือง การแสดงความคิดเห็น ผ่านแอชแท็กในทวิตเตอร์หรือಡิโพสต์ในเฟซบุ๊ก หรือการสร้างกลุ่มเพื่อเรียกร้องสิทธิหรือความต้องการด้วยตนเอง ในทวิตเตอร์ เป็นต้น ทั้งนี้ยังสามารถเลือกระดับของการแสดงออกหรือมีส่วนร่วมทางการเมืองได้อีกด้วย ยกตัวอย่างเช่น การเลือกแสดงความคิดเห็นทางการเมืองแบบไม่เปิดเผยตัวตน ไม่เปิดเผยชื่อและใบหน้าที่แท้จริง ซึ่งอาจมี ส่วนช่วยในการลดการเกิดขึ้นของการประท้วงผู้ที่มีความเห็นต่างในชีวิตจริงลงได้

3. เราจะร่วมกันรับมืออย่างไร เพื่อรับมือกับชีวิตที่เปลี่ยนไปในกระแสไทยแลนด์ 4.0

จากการสัมภาษณ์เชิงลึกกลุ่มประชากรที่เกี่ยวข้องกับชาวติดจิทัล ทั้งในส่วนของผู้ปกครอง อาจารย์ผู้สอน ใน ระดับมัธยมศึกษาและระดับอุดมศึกษา ตลอดจนผู้ปั้งคัปบัญชาหรือนายจ้างของชาวติดจิทัล ได้ทำให้เห็นถึงการแสดง ทัศนะและแนวทางเกี่ยวกับการเตรียมพร้อมรับมือกับการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นกับประชากรชาวติดจิทัล ตลอดจน การปรับตัวของผู้เกี่ยวข้องในมิติต่าง ๆ อันเป็นประโยชน์ในการอยู่ร่วมกันด้วยความเข้าใจ และร่วมเป็นส่วนหนึ่งของ การผลักดันทรัพยากรมนุษย์รุ่นใหม่ไปสู่สังคมยุค 4.0 ร่วมกันได้อย่างราบรื่น โดยจำแนกออกเป็น 2 ประเด็นหลัก ดังนี้

ประเด็นแรก การปรับตัวด้วยการ “เปิดใจ” ที่จะ “เรียนรู้” วิถีชีวิตที่ห้องล้อมไปด้วยเทคโนโลยี เพื่อให้ เกิดความพร้อมในการ “ส่งเสริม” ชาวติดจิทัล

การผลักดันสังคมสู่ยุค 4.0 ทำให้สังคมเต็มไปด้วยการเจริญเติบโตทางด้านอุตสาหกรรมและเทคโนโลยี การติดต่อสื่อสารที่กว้างขวางและไว้промแคน ส่งผลให้เกิดองค์ความรู้ที่ขยายและเปิดหลากหลายมุมมอง จึงต้อง มีการเปิดใจ และปรับตัวให้ทันสำหรับการเรียนรู้ใหม่ ผ่านเทคโนโลยีที่ไม่มีข้อจำกัดในเรื่องของวัย หรืออายุในการเรียนรู้ ดังตัวอย่างกรณีของอาจารย์ระดับมัธยมศึกษารายหนึ่งที่ให้สัมภาษณ์เกี่ยวกับการปรับตัวต่อเรื่องดังกล่าวว่า

“แม้ว่าเราจะอายุเบอะแต่ก็ต้องเรียนรู้เชิดชิดครองที่ว่าเป็นคนเปิดใจรับทุกอย่างเป็นคนเรียนรู้พยาบาล ทำความรู้เพื่อที่จะทำ ถ้าไม่รู้อะไร ไม่เข้าใจก็ถามทันที ขอความช่วยเหลือจากคนใกล้ชิดให้ช่วยอธิบาย ตัวเอง เปิดใจที่จะรู้อะไรใหม่ ๆ จากเด็ก จากลูกจากรุ่นน้อง จากรุ่นลูกคิชย์”

(ครูสอนระดับมัธยมศึกษา)

เช่นเดียวกับผู้ที่อยู่ในฐานะพ่อแม่หรือผู้ปกครองของชาวดิจิทัลซึ่งจะต้องมีการปรับตัวเพื่อให้ทันต่อข้อมูล ข่าวสาร องค์ความรู้ ที่หลากหลาย และพร้อมที่จะนำข้อมูลเหล่านั้นมาปรับใช้ในการเลี้ยงดูบุตรหลานของตน อย่างมีวิจารณญาณ สอดคล้องกับความเห็นของผู้ปกครองของชาวดิจิทัลรายหนึ่งที่พูดถึงบทบาทของเทคโนโลยีกับ การเลี้ยงลูกในปัจจุบันไว้ว่า

“หากข้อมูลการเลี้ยงลูกจากในเฟซบุ๊กบ้างที่มีเด้ง ๆ มาให้อ่าน แล้วนำข้อมูลปรับใช้บางช้อ เราก็เลือกดู เนพาะเรื่องที่ตรงกับความสนใจของเรา หรือปัญหาของเรา เพราะเรามองว่าข้อไหนที่ใช้กับเด็กได้เราก็ดึงมาใช้ เด็กแต่ละคนจะมีการเลี้ยงดูที่แตกต่างกัน”

(ผู้ปกครองชาวดิจิทัลรุ่นใหม่)

นอกจากนั้น ในสังคมการทำงานพบว่า เทคโนโลยีปัจจุบันเข้ามามีบทบาทและอำนวยความสะดวกให้เกิด การเรียนรู้ที่กว้างขวาง หลากหลาย และเกิดรูปแบบการเรียนรู้ใหม่ ๆ ผ่านโปรแกรมต่าง ๆ จึงจำเป็นต้องมีการพัฒนา ศักยภาพในการทำงานและการรับรู้ของทั้งองค์การและผู้ใต้บังคับบัญชา เพื่อเท่าทันต่อสังคมยุคใหม่ ดังที่ผู้บังคับบัญชา ของชาวดิจิทัลรายหนึ่งได้พูดถึงการส่งเสริมทักษะเทคโนโลยีในองค์กรไว้ ดังนี้

“ใช้เทคโนโลยีในการเรียนรู้ แล้วก็อีกส่วนหนึ่งที่หน่วยงานจัดให้ปัจมานะล้มเหลว อบรมโปรแกรม อะไรที่มันยาก ๆ ที่มันเพิ่มขึ้นมา ถ้ามีโปรแกรมอะไรใหม่ ๆ ก็จะจัดอบรม เราก็ต้องเรียนรู้แล้วก็สามารถเข้าบัง ถ้าอันไหนที่เราจะไม่ทราบ หรือว่าเข้าเปิดอบรมแล้ว ก็ไปเข้าร่วม เพื่อพัฒนาตนเอง อยู่นึง ๆ ไม่ได้ จะล้าหลัง”

(ผู้บังคับบัญชาชาวดิจิทัลรุ่นเก่า)

ประเด็นที่สอง “ต้องไม่ลีม” คำนึงถึงบรรหัตฐานและพฤติกรรมที่เปลี่ยนแปลงไปของชาวดิจิทัล รู้จัก “ดึงดูด” ความสนใจของชาวดิจิทัลด้วย “สื่อเทคโนโลยี” ที่สับสูบและสร้างสรรค์

นอกจากการเปิดใจยอมรับและปรับตัวเพื่อการเรียนรู้สิ่งใหม่ ๆ ให้ทันต่อเทคโนโลยีในปัจจุบันแล้ว การใช้ เทคโนโลยีเป็นสื่อกลางทั้งในการเลี้ยงดู การเรียนการสอนและการทำงาน ยังต้องคำนึงถึงรูปแบบการใช้งานเทคโนโลยี ที่ตอบสนองต่อความต้องการของชาวดิจิทัลยุคใหม่อีกด้วย นั่นคือ การใช้สื่อที่ใหม่ (New Media) ที่มีความตื่นเต้นใจ หลากหลาย และสนุก เพื่อดึงดูดการเรียนการสอนและการทำงานที่สร้างสรรค์ หากสามารถทำได้ ก็จะสามารถกระตุ้น ความสนใจและความจดจ่อ ตลอดจนสามารถดึงเอาศักยภาพที่มีอยู่ในตัวของผู้เรียนและผู้ทำงานมาต่อยอด และ พัฒนาได้ในระดับที่สูงขึ้น ดังเช่นข้อมูลจากอาจารย์ในระดับมัธยมศึกษาและระดับอุดมศึกษาที่อธิบายถึงประโยชน์ ในการจัดการเรียนการสอน และเครื่องมือที่ใช้ในชั้นเรียน

“ในวิชาเทคโนโลยี ช่วงแรกจะเป็นการเขียนโปรแกรมใช้ภาษา Python การใช้คริบไบต์ เป็น อุปกรณ์เป็นบอร์ด การใช้ PowerPoint Video Google slide และ Google form ให้เด็กได้ใช้ประโยชน์

เกี่ยวกับพวก แอปพลิเคชัน ต่าง ๆ เด็กสมัยนี้เข้าต้องการความไว และเข้าถึงอะไรแบบง่าย ๆ อย่างสมัยก่อนเด็กจะค่อนข้างที่อยากรู้ให้อาจารย์ค่อยแนะนำ ค่อยบอกให้ช่วยให้จดการบ้าน เมื่อตนรู้ว่าตอนนี้เขายากจะทำอะไรได้ด้วยตัวเองมากขึ้น ความสนใจในการฟังจะลดน้อยลง ปัจจุบันสื่อมีบทบาทมาก เพราะว่าเด็กเนี่ยต้องบอกเลยว่า เวลาไม่ปัญหาอะไร นึกถึงอะไร ก็จะใช้เทคโนโลยีช่วยก่อนเลย มีคำถามอะไรจากอาจารย์ต้องไป Search หา เป็นการค้นหาจาก Google เป็นส่วนใหญ่ การทำงาน การทำเรื่องอะไรต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับหัวข้อการเรียนก็จะอาศัยเทคโนโลยี จะไม่ค่อยไปหาหนังสืออ่าน เขาจะใช้โทรศัพท์ในการค้นหา เราก็ใช้ลักษณะของการเรียนรู้ของเด็กตรงนี้มาปรับเปลี่ยนเป็นวิธีการเรียนการสอน คุณ(นักเรียน)จะทำยังไง คุณจะเลือกแหล่งการเรียนรู้ยังไง ถึงจะได้ข้อมูลที่น่าเชื่อถือมาตรฐานนี้แทน คุณจะเลือกดูสื่อดูยังไงให้ถูกต้องเหมาะสม สื่อที่ใช้ส่วนใหญ่จะเป็น แอปพลิเคชัน ส่วนใหญ่ของ ม.1 จะเป็น Google อย่างเช่น การนำเสนอผลงาน การรวบรวม การทำโปรเจค ก็จะใช้ Google slide มาให้เด็กรู้จักการแชร์ การทำงานร่วมกันในกลุ่ม เป็นการทำงานแบบออนไลน์ สั่งโปรเจคไป 1 ชิ้น เค้าก็จะไปบริหารจัดการกันได้ตลอดเวลา เพราะสามารถใช้มือถือทำงานก็ได้ ทำจากที่บ้านก็ได้ แล้วนำมานำเสนอในห้องเรียน”

(อาจารย์ระดับมัธยมศึกษา)

“นักศึกษา ก็จะชอบอะไรที่ Edutainment ที่มันสนุกในคลาสเรียน มีกิจกรรมประกอบ ซึ่งอาจารย์รุ่นใหม่ ๆ เขาจะเก่งเรื่องพวgnี้ แล้วเขา ก็จะดึงลือต่าง ๆ ที่เป็นมัลติมีเดียมา เขาจะชอบ เขาจะไม่ชอบการเลือกแบบส่วนใหญ่”

(อาจารย์ระดับมหาวิทยาลัย)

ในขณะที่ผู้ของผู้บังคับบัญชา ซึ่งมีผู้ใต้บังคับบัญชาเป็นชาวดิจิทัล จำเป็นที่จะต้องเรียนรู้ในการดึงเอาศักยภาพของคนกลุ่มนี้ที่เป็นเชิงบวก และเป็นพลังในการสร้างสรรค์เพื่อให้เกิดสิ่งใหม่ ๆ ซึ่งจะเป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาองค์กรในลำดับต่อไป ทั้งในส่วนที่เป็นการคิดเชิงวิชาการ และในส่วนที่เป็นการสร้างสรรค์นวัตกรรม ต่าง ๆ สำหรับการทำงานในองค์กร

“ในงานวิชาการจะมีใหม่ดิจิทัล กับใหม่ดิจิทัลที่ไม่ต้องใช้เครื่องอิเล็กทรอนิกส์ ที่เป็นเด็กที่สำคัญที่สุด ที่ต้องมาช่วยครูเรียนนี้ เพราะว่าเขามีไอเดียอะไรเยอะแยะ มีการประมวลผลการทำคลิปอะไรต่าง ๆ เข้ามาร่วม เขายัง Create ในการสื่อสารเรื่องนั้นยังไงบ้าง แต่เด็กเขายังช่วยกันคิดว่า ควรจะทำคลิปประชาสัมพันธ์กันจะเป็นเด็กเจนวายหมดเลย มากนักคิดกันว่าจะทำสื่อตัวไหนออกมาก เด็กก็เป็นคนช่วยกันคิด”

(ผู้บังคับบัญชาชาวดิจิทัลรุ่นเก่า)

ต้อง “ชัดเจน” “สร้างข้อตกลงกันล่วงหน้า” และ “อย่ามาเปลี่ยนแปลงภายหลัง”

นโยบายไทยแลนด์ 4.0 กับการนำเครื่องมือเทคโนโลยีเข้ามาเป็นส่วนหนึ่งในการผลักดันระบบการศึกษา เพื่อให้ทันต่อสังคมสมัยใหม่ อันสอดคล้องกับการมีเทคโนโลยี การใช้งานในอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่หลากหลาย ส่งผลให้ผู้เรียนได้ออกแบบและสร้างสรรค์ด้วยตนเอง แต่ในขณะเดียวกันงานวิจัยนี้ได้พบว่า ความหลากหลายและการไม่จำกัดขอบเขตเหล่านี้ ส่งผลให้ทักษะการสื่อสารระหว่างผู้สอนกับผู้เรียน และการสื่อสารระหว่างนายจ้างกับลูกจ้างรุ่นเก่าเกิดความคลาดเคลื่อนได้อีกด้วย เหตุที่เป็นเช่นนี้เป็นเพราะผู้เรียนรู้สึกว่าเปิดกว้างเกินไปทำให้การออกแบบและการสร้างสรรค์ผลงานอาจไม่ตอบสนองต่อเป้าหมายของผู้สอน ผู้เรียนจึงยังต้องการให้มีการอธิบายอย่างละเอียด ชัดเจน โดยสร้างข้อตกลงล่วงหน้า และปฏิบัติตามเงื่อนไขนั้นทั้งสองฝ่าย ไม่ใช่มีการเปลี่ยนแปลงหรือมากำหนดภายหลังโดยที่ไม่มีการบอกล่าวล่วงหน้า ดังที่อาจารย์ระดับมหาวิทยาลัยท่านหนึ่งได้เล่าให้ฟังกรณีดังกล่าว

“เข้าต้องการความชัดเจนนั้น ยกตัวอย่างงานมอบหมาย เมื่อก่อนบอกให้ไปทำยังไงก็ได้ แต่เดี๋ยวนี้ เราต้องเขียนเป็นข้อ ๆ เลยว่า พ่อนต้องใช้ขนาดเท่าไหร่ ตอนที่เราบอก เรายังรู้สึกว่าก็มีคำสั่งที่ชัดเจนสำหรับเราเราคิดว่ามันชัดเจนนั้น แต่ค้าบอกรวมว่าไม่ชัดเจน เช่น ใช้พ่อนต์เท่าไหร่ หรือว่าส่งงานเนี่ย ล้วนเป็นไฟล์รูปแบบไหนเป็น PDF เป็น Word เป็นໄไฟ ซึ่งเขาก็แสดงความความชัดเจนตรงนี้ และอาจจะเป็นด้วยว่าคุณมีแนวทางเลือกที่หลากหลาย เช่น โปรแกรมที่ใช้ แต่เมื่อก่อนอาจจะแค่ Word หรือว่ามีน้อยเข้า (ขาดดิจิทัลรุ่นใหม่) ต้องการความชัดเจน และจะเป็นความสัมพันธ์ในเชิงลัญญาขึ้นมา แล้วถ้าเกิดอาจารย์หรือนายจ้างจะมาคาดหวังนอกเหนือจากนั้น ก็จะไม่ได้อีก นอกจากความชัดเจนแล้ว ในเรื่องข้อกำหนดก็ต้องมีการตกลงกันไว้ล่วงหน้า ผิดแปลกไปจากเดิมนิดนึงก็ไม่ได้จะถูกเรียกร้อง ร้องเรียนว่าไม่ได้เป็นไปตามที่กำหนด”

(อาจารย์ระดับมหาวิทยาลัย)

“ตักเตือน” เมื่อเห็นการใช้เทคโนโลยีที่อาจไม่สร้างสรรค์

ในบริบทที่การผลักดันเทคโนโลยีทำให้เกิดช่องทางการสื่อสารที่เปิดโอกาสให้มีการวิพากษ์วิจารณ์ที่ในพื้นที่สาธารณะได้อย่างเปิดกว้าง ส่งผลให้ขาดดิจิทัลยุคใหม่มีโอกาสในการแสดงตัวตนมากขึ้น แต่ในขณะเดียวกัน ข้อมูลที่ได้รับจากการวิจัยกลับพบว่า การวิพากษ์วิจารณ์ที่มีอิสระเสรีเหล่านี้บางครั้งไม่ได้ถูกนำไปใช้ในเชิงสร้างสรรค์ ซึ่งอาจนำมาซึ่งผลเสียในวงกว้าง เช่น ในกรณีของการใช้สื่อสังคมออนไลน์ในการระบายน้ำความรู้สึกเห็นด้วยน้อยจากการทำงานของงานและองค์การ อาจส่งผลกระทบอย่างยิ่งต่อทั้งภาพลักษณ์ในวิชาชีพ และภาพลักษณ์ขององค์การ เนื่องจากผู้รับข้อมูลข่าวสารอาจประเมินหรือตีความข้อมูลที่ถูกนำเสนอในมุมมองที่แตกต่างกัน ซึ่งอาจจะแตกต่างไปจากข้อเท็จจริงที่ผู้เผยแพร่ต้องการนำเสนอ ไม่ว่าจะเป็นการกำหนดเวลาการทำงานหรือบริมาณของงานที่มากเกินไป การชูดรีดพนักงานให้ต้องทำงานเกินกว่ากำหนด หรืออื่น ๆ ที่แล้วแต่การตีความของผู้อ่าน ด้วยเหตุนี้ผู้ที่เกี่ยวข้องกับขาดดิจิทัลรุ่นใหม่จึงต้องมีวิธีการสื่อสารเพื่อก่อให้เกิดการระมัดระวัง ตลอดจนการปรับปรุงแก้ไขสถานการณ์อย่างชัดเจนอยู่เสมอ เพื่อป้องกันผลเสียที่อาจเกิดขึ้นตามมา ตัวอย่างเช่น

“ตัวที่ลำบากที่สุด คือ การใช้การโพล์ลิ่งที่ไม่ควรโพล์ในสื่อสาธารณะ ในเรื่องงานเรายाऊยแล้ว ตั้งแต่แรกคือ โพล์ข้อความ หรือโพล์ที่เป็นเรื่องของงาน เพราะว่ามันเป็นหมายแง่หลายทาง เช่น โพล์ว่า ทำงานเหนื่อยมาก ที่อาจถูกเหมารวมโยงถึงภาพลักษณ์องค์การ ที่คนภายนอกเขาเห็นโพล์แล้วมองถึงภาพ ขององค์การ นอกจากนั้น พนักงานรายนั้นอาจจะตรวจสอบในเรื่องการใช้โซเชียลมีเดียในการทำงาน ซึ่งเป็น ความเสี่ยงทางจริยธรรมในการทำงาน เพราะการใช้โทรศัพท์มือถือขณะปฏิบัติงาน อาจจะมีโอกาสเสี่ยง ทำให้ความผิดพลาดในการทำงานเกิดขึ้นได้”

(ผู้บังคับบัญชาชาวดิจิทัล วัย 50 ปี)

บทสรุป

ในท้ายที่สุด จะเห็นได้ว่าการพยายามผลักดันสังคมไทยให้กลายเป็นสังคม 4.0 ตามวิสัยทัศน์ของรัฐบาล ในแผนยุทธศาสตร์แห่งชาติ 20 ปี และนโยบายไทยแลนด์ 4.0 ได้ก่อให้เกิดผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงดังกล่าว ซึ่งไม่เพียงเกิดผลกระทบในทางตรงจากการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลอันเป็นหนึ่งในโครงสร้างพื้นฐานที่สำคัญเท่านั้น แต่ยังส่งผลกระทบในทางอ้อมถึงผู้เกี่ยวข้องในมิติอื่น ๆ ในสังคม ทั้งในมิติสังคม มิติเศรษฐกิจ และมิติทางการเมือง ดังที่ได้กล่าวมา โดยเฉพาะในมิติที่มองไม่เห็น เช่น การให้คุณค่ากับการเปลี่ยนแปลงทางสังคมและการให้ความสำคัญ ของเทคโนโลยี การเกิดขึ้นของช่องทางการติดต่อสื่อสารแบบใหม่ รวมไปถึงการสะท้อนให้เห็นผลลัพธ์ที่จับต้องได้ ในแง่ความรู้ทักษะและความชำนาญที่ตามมาจากการใช้เทคโนโลยี และการสร้างรูปแบบแนวทางในการค้นหาความรู้ แบบไม่จำกัดรูปแบบของแหล่งความรู้ เวลา และพื้นที่ เป็นต้น ยิ่งไปกว่านั้น การเปลี่ยนแปลงดังกล่าวยังส่งผลให้เกิด การปรับตัวของผู้มีส่วนเกี่ยวข้องให้เท่านั้นกับการพัฒนาของเทคโนโลยี และการเปลี่ยนแปลงไปของระบบหรือสถาบัน ต่าง ๆ อันได้แก่ การปรับตัวของประชากรชาวดิจิทัลที่อยู่วัยเรียนและวัยทำงาน บุคคลที่เกี่ยวข้องกับประชากร ชาวดิจิทัล อาทิ ผู้ปกครอง ครู อาจารย์ และผู้ประกอบการหรือนายจ้างในภาคธุรกิจ ตลอดจนการปรับตัวของหน่วยงาน ภาครัฐในการบริหารและส่งมอบบริการแก่ประชาชน จะเห็นได้ว่า การปรับตัวดังกล่าวไม่เพียงเกิดขึ้นในแง่ ของความสอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงที่ในระดับสังคมหรือสถาบันเพียงเท่านั้น แต่การปรับตัวยังเกิดขึ้น ระหว่างประชากรต่างรุ่นรับรู้อีกด้วย นั่นคือ การพยายามปรับตัวของกลุ่มผู้เกี่ยวข้องกับชาวดิจิทัลเพื่อให้รับรู้เท่านั้น และสามารถรับมือกับวิถีชีวิตของชาวดิจิทัลในยุคแห่งเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงไปจากเดิม โดยมีเงื่อนไขคือ การเปิดใจ เพื่อทำความเข้าใจกับความเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้น มีการเรียนรู้ที่จะใช้สื่อเทคโนโลยีเป็นสื่อกลางในการดึงดูด ความสนใจชาวดิจิทัล ตลอดจนการคำนึงถึงรูปแบบบรรทัดฐานหรือความคิดชุดใหม่ เพื่อที่ในท้ายที่สุดแล้ว จะนำไปสู่ การส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพของประชากรชาวดิจิทัลได้อย่างเข้าใจและเข้าถึง พร้อมที่จะใช้ความรู้ความสามารถ ในฐานะทรัพยากรมนุษย์ที่มีคุณภาพสำหรับสังคมยุค 4.0 ในอนาคตต่อไป

กิตติกรรมประกาศ

โครงการวิจัย “การทำความเข้าใจคุณลักษณะ พฤติกรรม และทัศนคติในอนาคตของชาวดิจิทัลไทย” ขอขอบคุณผู้ให้ข้อมูลสำคัญทุกท่านที่ให้ข้อมูลอันมีค่า ผู้ให้การสนับสนุนโครงการวิจัยแผนงานบูรการยุทธศาสตร์ เป้าหมาย (Spearhead) ด้านสังคม คนไทย 4.0 และสถาบันที่ผู้เขียนสังกัด คณะสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัย เกษตรศาสตร์ และ คณะรัฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

รายการอ้างอิง

กระทรวงการคลัง. (2562). ข้อมูลแผนการจัดซื้อจัดจ้างตามหน่วยงานภาครัฐ ปีงบประมาณ 2562.

สืบค้นจาก <https://www1.mof.go.th/home/egpdocplan.html>

กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร. (2559). แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม.

สืบค้นจาก <https://www.dga.or.th/th/content/2044/11962/>

กระทรวงอุตสาหกรรม. (2559). ยุทธศาสตร์การพัฒนาอุตสาหกรรมไทย 4.0 ระยะ 20 ปี (พ.ศ. 2560 - 2579).

สืบค้นจาก <https://waa.inter.nstda.or.th/stks/pub/2017/20171114-oie.pdf>

. (2560). ก้าวจะถึง Thailand 4.0. สืบค้นจาก http://www.industry.go.th/center_mng/index.php/2016-04-24-18-07-42/2016-04-24-18-09-38/2016-04-24-18-10-07/item/10245-thailand-4-0

กองบริหารงานวิชัยและประกันคุณภาพการศึกษา. (2560). พิมพ์เขียว Thailand 4.0 ไม่เดลขับเคลื่อนประเทศไทย

สู่ความมั่นคง ยั่งยืน (สถาบันส่งเสริมการจัดการความรู้เพื่oSangKom). สืบค้นจาก

<https://www.nstda.or.th/th/nstda-doc-archives/thailand-40/11625-blueprint-thailand-4>

จุนนี เทียนไทย และคณะ. (2563). รายงานฉบับสมบูรณ์ โครงการวิจัย “การทำความเข้าใจคุณลักษณะ พฤติกรรม

และทัศนคติในอนาคตของชาวดิจิทัลไทย”. (เอกสารอัดสำเนา)

นภัทร์ยาน์ สุทธิเจริญ. (2560). ภาคธุรกิจบริรักษ์ รับไทยแลนด์ 4.0. สืบค้นจาก

<https://www.posttoday.com/economy/news/495167>

ทรูปลูกปัญญา. (2562). การเรียนการสอนในยุค 4.0 ต้องเป็นอย่างไร. สืบค้นจาก

https://www.trueplookpanya.com/blog/content/71421-teaartedu-teaart-teaarttea-banthat_nijitara

(2557). Thailand 4.0: Doing Business with Integrity. สืบค้นจาก <http://www.thai-iod.com/th/publications-detail.asp?id=395>

สำนักงานคณะกรรมการพิเศษเพื่อประสานงานโครงการอันเนื่องมาจากพระราชดำริ. (2562). ประกาศโครงการ

ฝึกอบรมหลักสูตร “ก้าวทัน THAILAND 4.0” ระหว่างวันที่ 27-28 สิงหาคม 2562. สืบค้นจาก

www.rdpb.go.th/th/Training/อบรม-สัมมนา-c250/โครงการฝึกอบรม-ก้าวทัน-thailand-4-0-ระหว่างวันที่--v8967

สำนักงานพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ. (2554). แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติดิบับที่ 11

(พ.ศ. 2555-2559). สำนักนายกรัฐมนตรี.

. (2559). แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติดิบับที่ 12 (พ.ศ. 2560-2564). สำนักนายกรัฐมนตรี.

. (2559) สรุปสาระสำคัญ แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่สืบอีด พ.ศ. 2555 – 2559.

สืบค้นจาก http://www2.oae.go.th/EVA/download/Plan/SummaryPlan11_thai.pdf

Bangkok Bank SME. (2559). รู้จักกับ Thailand 4.0 แบบเข้าใจง่าย อ่านรอบเดียว เล่าได้เป็นช่องเป็นวง!!!!.

สืบค้นจาก <http://www.bangkokbanksme.com/article/10053>

I Plan Digital. (2561). MARKETING 4.0: การคัดสรรทิศทางการตลาดแห่งยุค. สืบค้นจาก

<https://www.iplandigital.co.th/marketing-4-0/>

Prensky, M. (2001). Digital Natives, Digital Immigrants Part 1. *On the horizon*, 9(5), 1-6.